

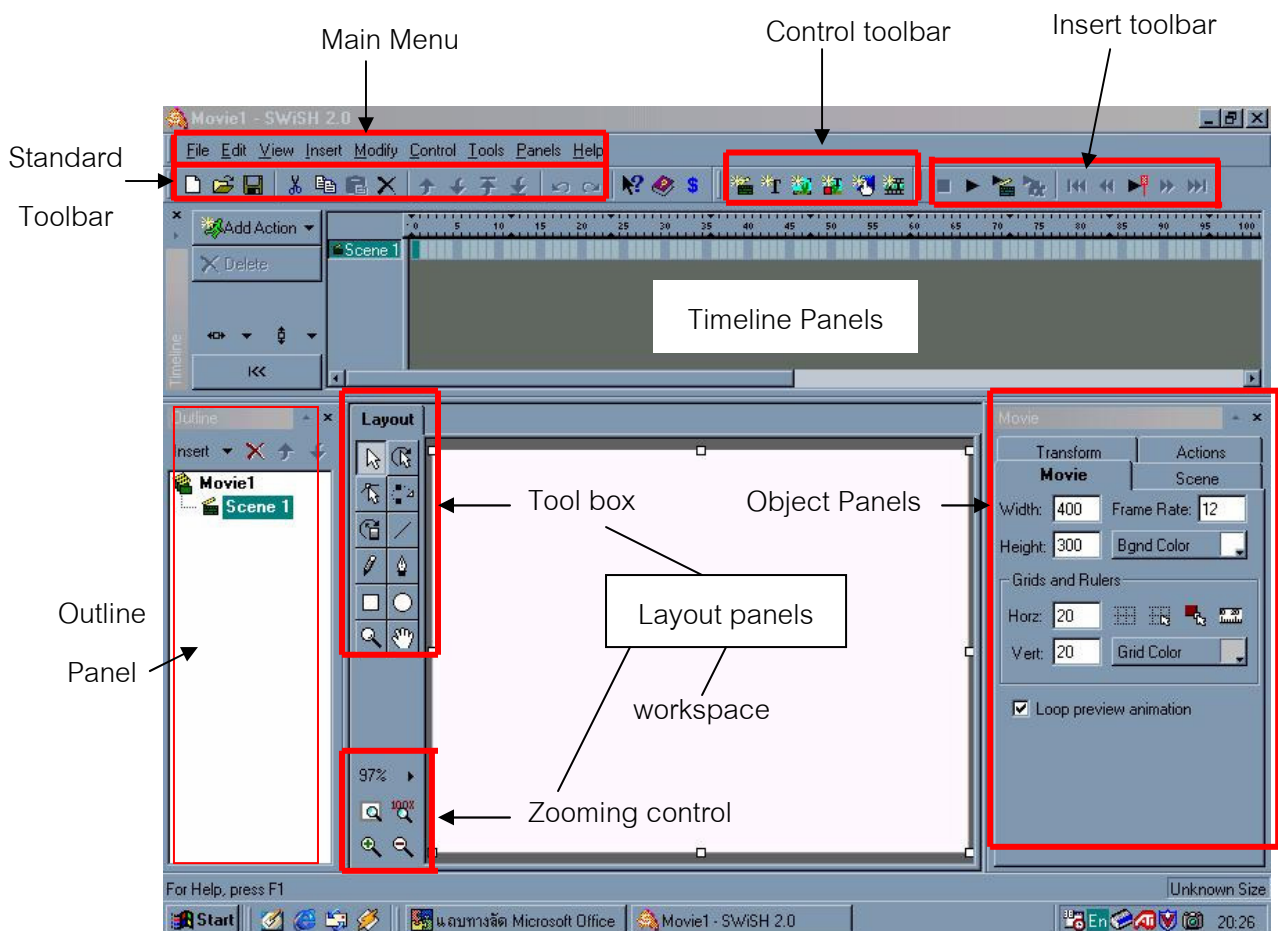
การสร้างเว็บมัลติมีเดียด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป : SWiSH 2.0

พัชรี จำปาทอง

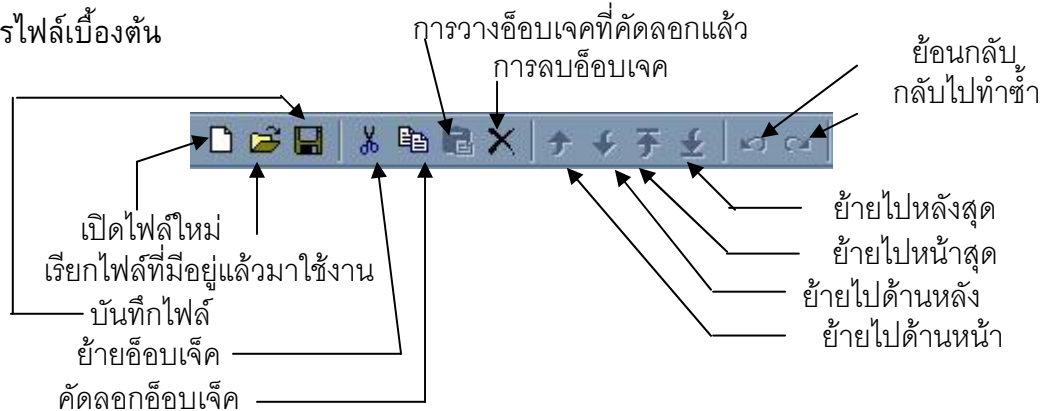
SWiSH เป็นโปรแกรมที่ช่วยทำให้ข้อมูลหรือรูปภาพมีการเคลื่อนไหว (Animation) โดยวิธีการง่ายและรวดเร็ว ไฟล์ที่สร้างจากโปรแกรมนี้ 1 ไฟล์ เรียกข้อมูลทั้งหมดในไฟล์ว่าเป็น "Movies" ภายใน Movies จะประกอบไปด้วย Scene และแต่ละ Scene ประกอบด้วยอ็อบเจกต์ที่เป็นทั้งข้อความ รูปภาพ รูปวาดหรือเสียง ที่ผ่านการทำ effect เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้อ่านเว็บเพจ หลังการสร้างไฟล์แล้วสามารถนำไฟล์ที่ได้ไปแปลงเป็นไฟล์ HTML หรือเป็น AVI ได้

ลักษณะจอภาพของ SWiSH

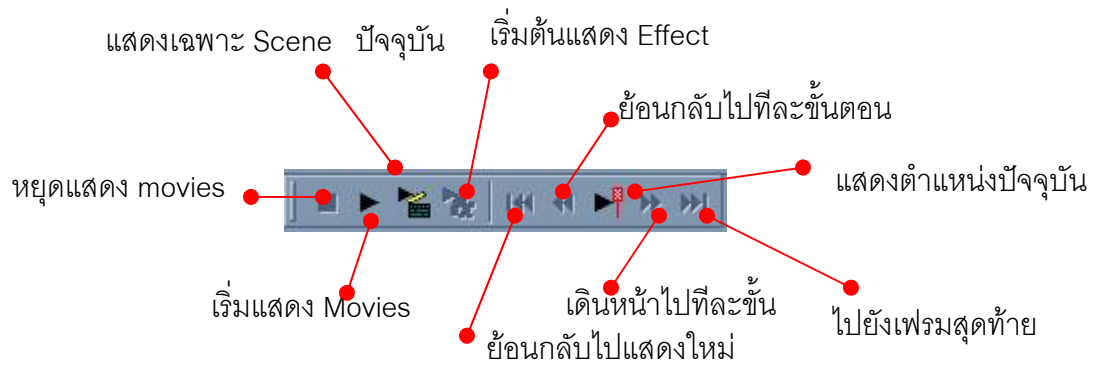
เมื่อเข้าสู่หน้าจอของโปรแกรม SWiSH จะพบหน้าจอ ดังนี้



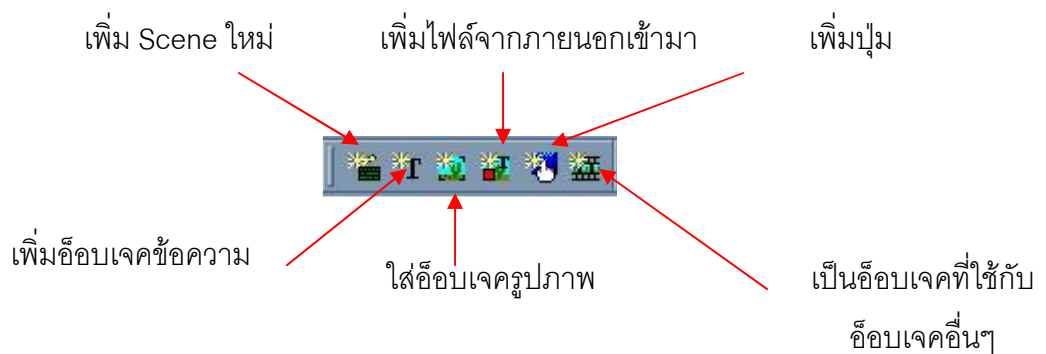
1. Standard toolbar : เป็นส่วนที่รวบรวมเครื่องมือต่างๆ เพื่อใช้เรียกคำสั่งต่างๆ ในการจัดการไฟล์เบื้องต้น



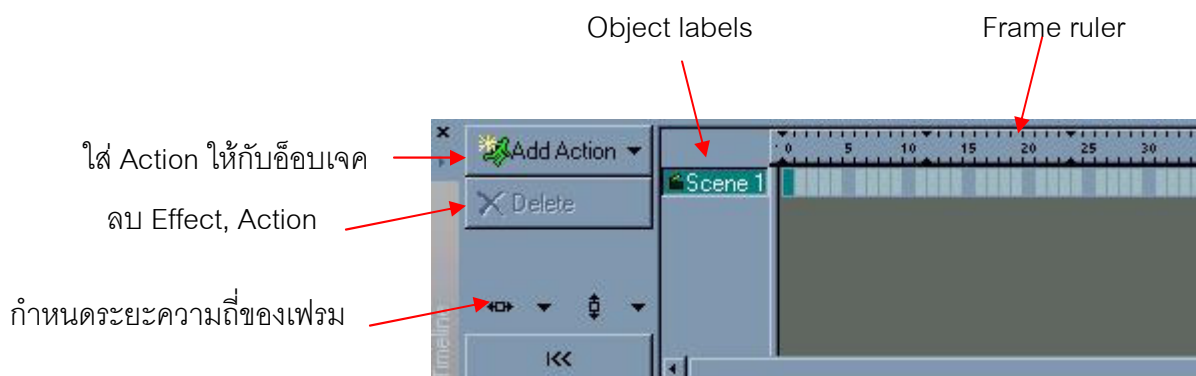
2. Control Toolbar : เป็น Toolbar ที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับใช้ในการควบคุมการแสดง Movies



3. Insert toolbar : เป็น Toolbar ที่ใช้สำหรับการแทรกอ็อบเจ็คต่างๆ ได้แก่ ข้อความหรือรูปภาพ



4. Timeline Panels ; เป็น Panel ที่ใช้ในการกำหนด Effect และ Action ให้กับอ็อบเจ็คต่างๆ ทั้งข้อความ รูปภาพ หรือภาพที่ได้จากการวาด



5. Outline Panels : เป็นส่วนที่แสดง Scene ทั้งหมดที่สร้างขึ้น แต่ละ Scene นั้นประกอบด้วยอ็อบเจกต์ใดบ้าง

6. Layout Panels : เป็นส่วนที่ใช้แสดงผลการสร้างอ็อบเจกต์และแสดงตำแหน่งของอ็อบเจกต์ ในส่วนนี้ประกอบด้วย

6.1 Work space : เป็นพื้นที่ใช้แสดงผลอ็อบเจกต์

6.2 Toolbox : เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวาดอ็อบเจกต์

6.3 Zoom control : เป็นเครื่องมือที่ใช้ปรับขนาดของการแสดงผลของอ็อบเจกต์

7. Object Panel : ประกอบด้วย อ็อบเจกต์แทบ ที่ใช้ในการกำหนดคุณสมบัติต่าง ๆ ของอ็อบเจกต์ ประกอบด้วย

7.1 Movies panel : ใช้ในการกำหนดขนาด การเลือกสีพื้นหลัง รวมทั้งการกำหนดเส้นกริดต่างๆ

7.2 Text panel : เป็นส่วนที่ใช้ในการแสดงข้อความและเปลี่ยนแปลงแก้ไขข้อความ


7.3 Scene panels : เป็นส่วนที่ใช้ในการกำหนดชื่อของ Scene และการเชื่อมโยงไปยังส่วนอื่นๆ

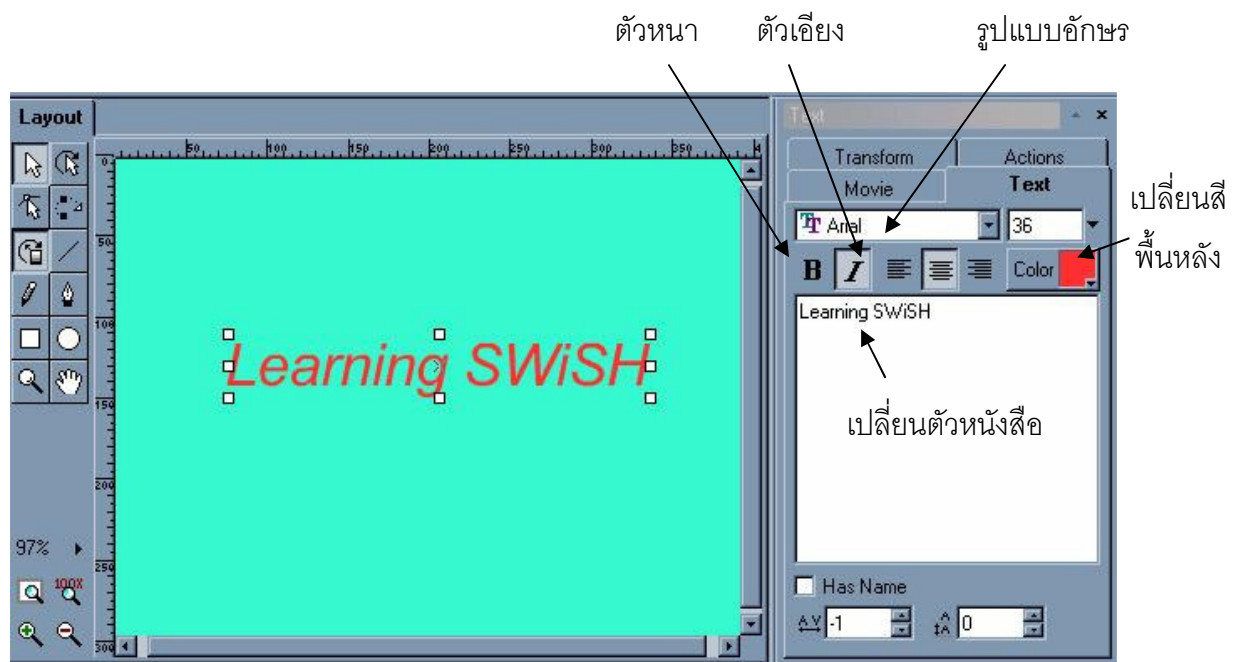
7.4 Action panels : ใช้ในการกำหนดเหตุการณ์ต่างๆ (Event)

7.5 Transforms panels : เป็นส่วนที่ใช้แสดงตำแหน่งของอ็อบเจกต์

การสร้างอ็อบเจค TEXT

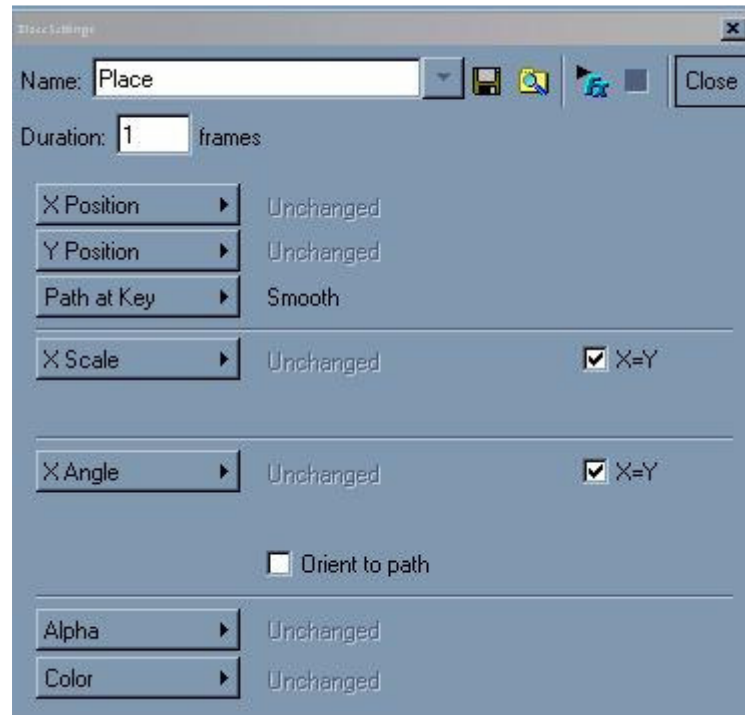
การสร้างอ็อบเจค Text หรือ การสร้างข้อความคำเดี่ยวหรือเป็นประโยค สามารถทำได้โดย

1. คลิกที่ไอคอน  (Insert text) ใน Insert toolbar
2. ให้เปลี่ยนจาก Text เป็นคำหรือประโยคที่เราต้องการ
3. เปลี่ยนคุณสมบัติของข้อความได้ตามต้องการ ได้แก่ การเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษร การเปลี่ยนสีตัวอักษร การจัดตำแหน่งของข้อความ การเว้นช่องว่างระหว่างตัวอักษร เป็นต้น



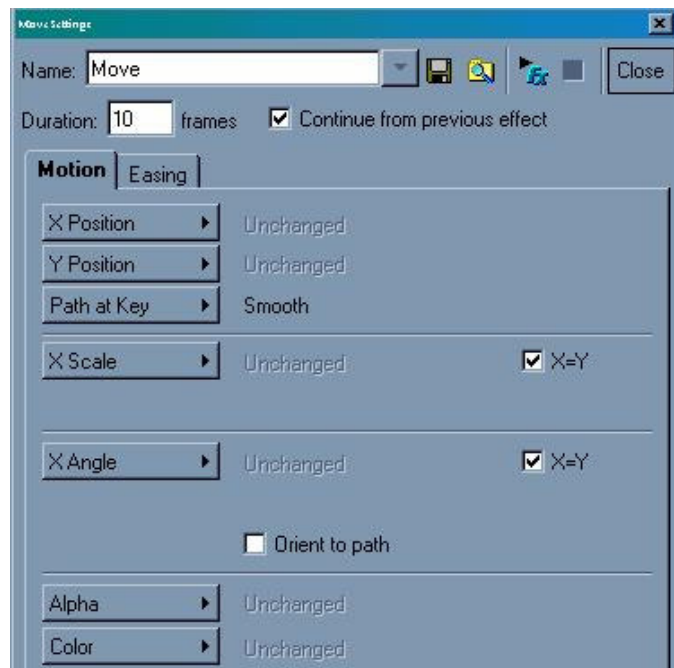
4. สามารถกำหนด Effect ให้กับตัวอักษรได้ โดยคลิกที่ Add effect จะพบ Effect ต่าง ๆ ดังนี้

4.1 Place : เป็น Effect ที่ใช้ในการกำหนดตำแหน่ง ขนาด และเปลี่ยนรูปแบบของอ็อบเจ็ค

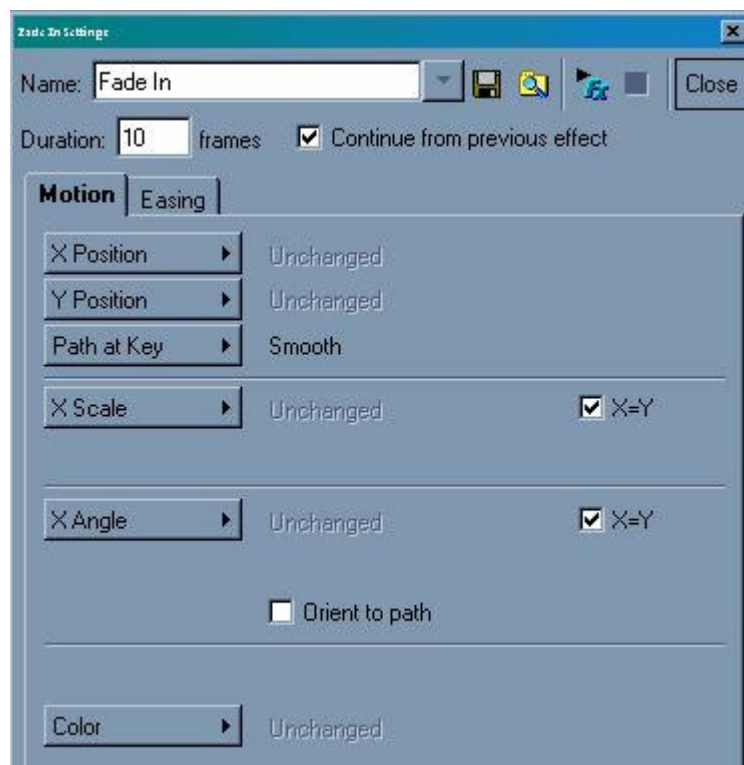


4.2 Remove : ใช้ในการซ่อนอ็อบเจ็คไม่ให้ปรากฏใน Effect ส่วนนี้จะไม่พบจอภาพเพื่อการกำหนดคุณสมบัติหรือรายละเอียดใด

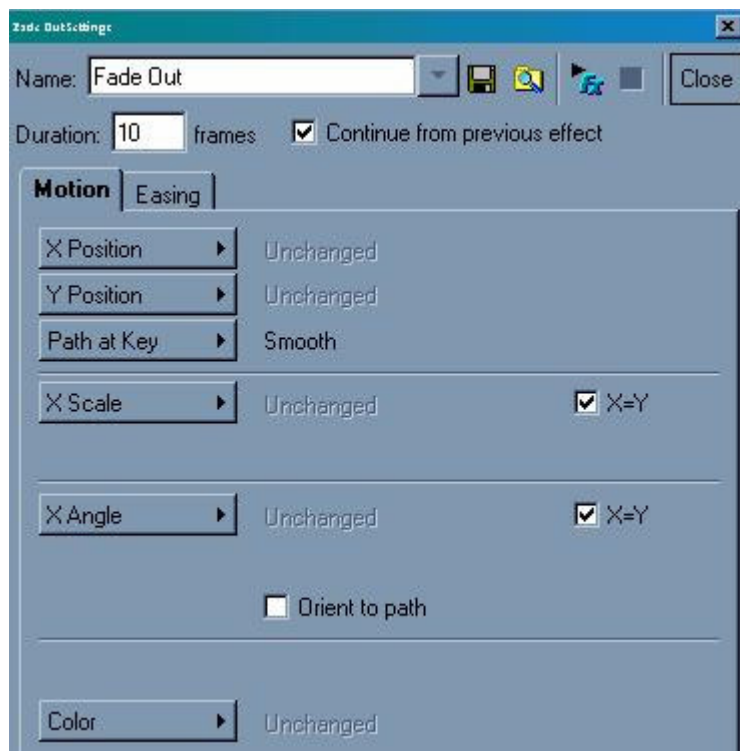
4.3 Move : เป็น Effect ที่ใช้ในการย้ายอ็อบเจกต์ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ



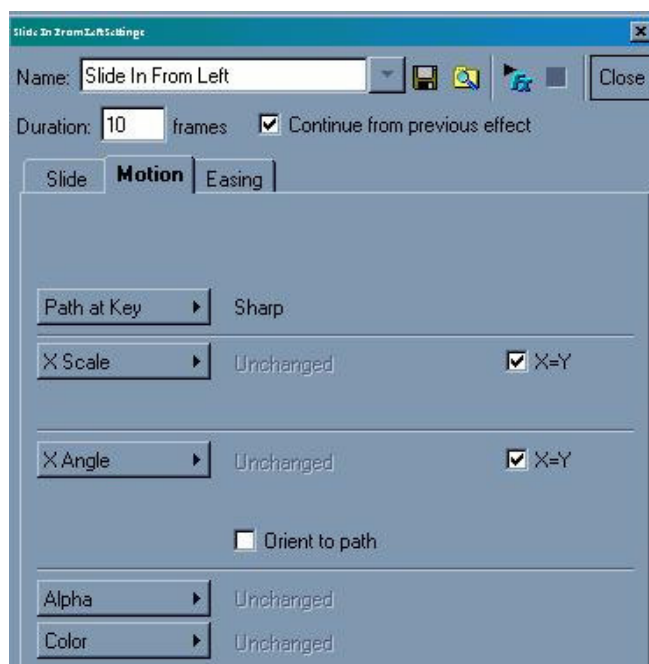
4.4 Fade in : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจกต์ที่เลือกนั้นค่อยๆปรากฏขึ้นมา โดยสามารถกำหนดขนาด การเคลื่อนที่รวมทั้งการหมุนอ็อบเจกต์ได้พร้อมๆกัน



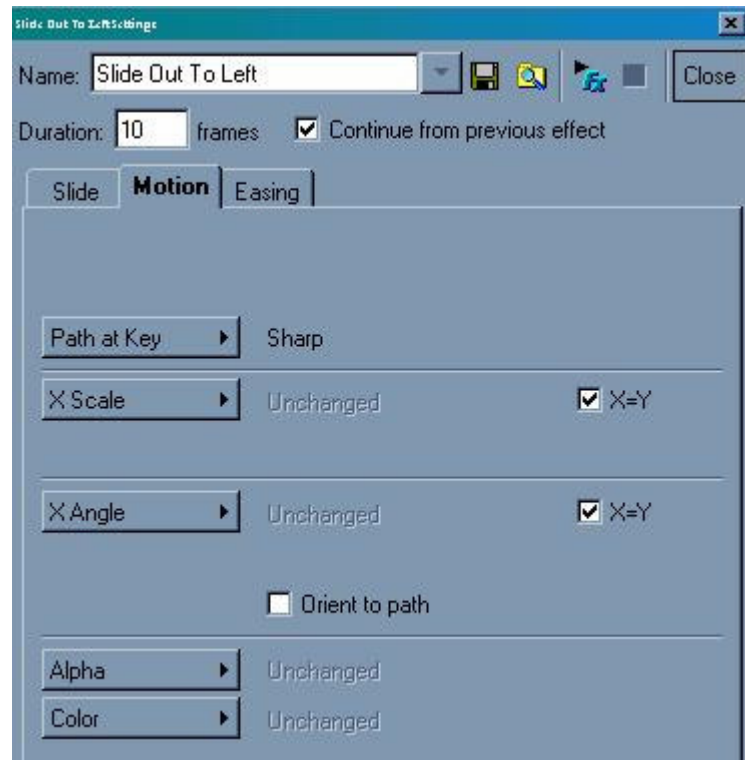
- 4.5 Fade out : เป็น Effect ที่ทำให้อ็อบเจ็คที่เลือกค่อยๆเลือนหายไป การกำหนดคุณสมบัติต่างๆคล้ายกับ Fade in



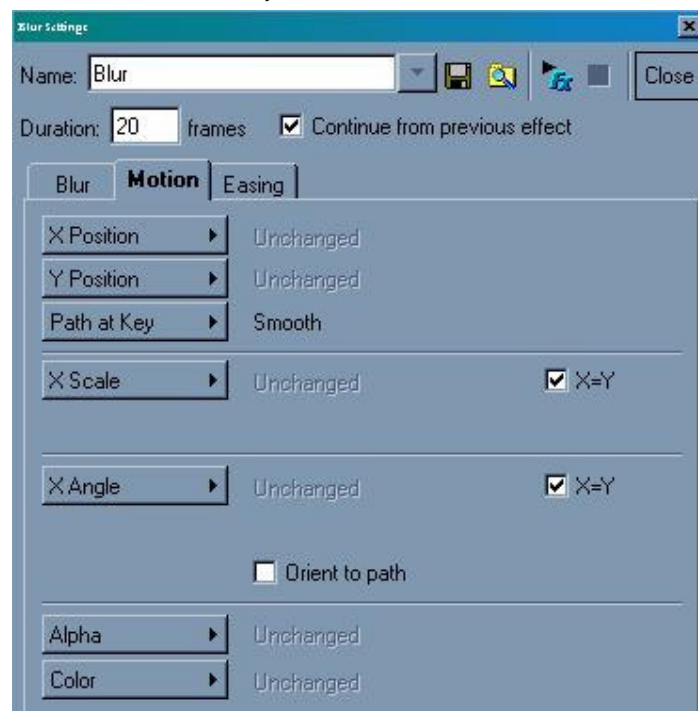
- 4.6 Slide in : เป็นการกำหนดให้อ็อบเจ็คมีการเคลื่อนที่ในแนวต่างๆจากทางด้านซ้าย ขวา บนหรือล่าง เพื่อเข้าหาตำแหน่งที่อ็อบเจ็คตั้งอยู่



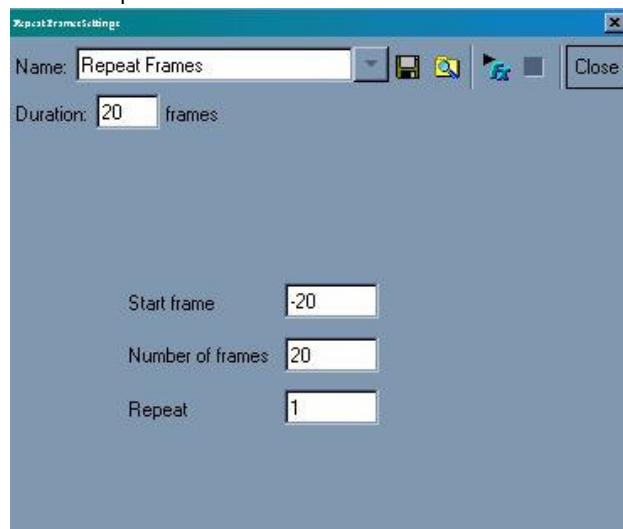
- 4.7 Slide out : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจกต์เคลื่อนที่ไปด้านต่าง ๆ ทั้ง ซ้าย ขวา บนหรือล่าง โดยจะทำงานตรงกันข้ามกับ Effect Slide in ส่วนการกำหนดคุณสมบัติต่างๆจะเหมือนกับ Effect Slide in



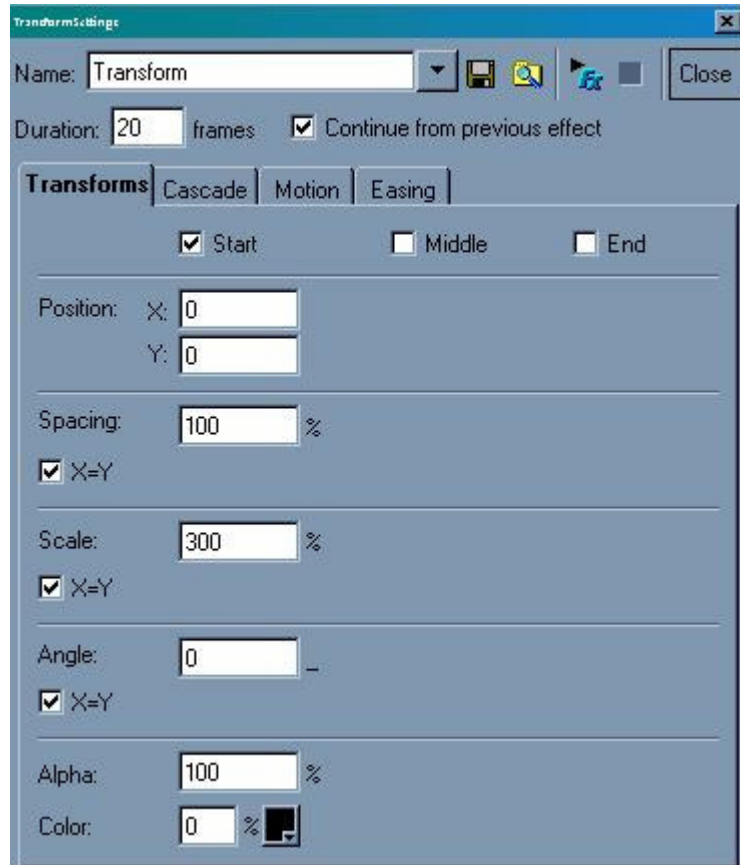
- 4.8 Blue : เป็น Effect ที่ทำให้อ็อบเจกต์นั้นปรากฏขึ้นลักษณะเหมือนมีเงาสะท้อนออกมา ค่อย ๆ ชัดขึ้นตามลำดับ



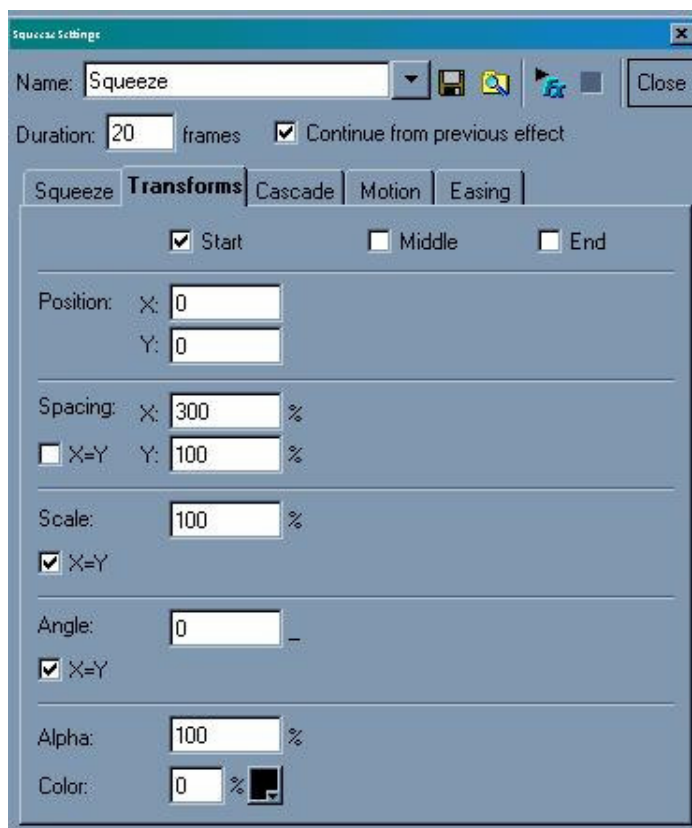
4.9 Repeat Frames : เป็นการกำหนดให้ Effect ใดๆ มีการทำซ้ำตามจำนวนรอบที่ระบุ



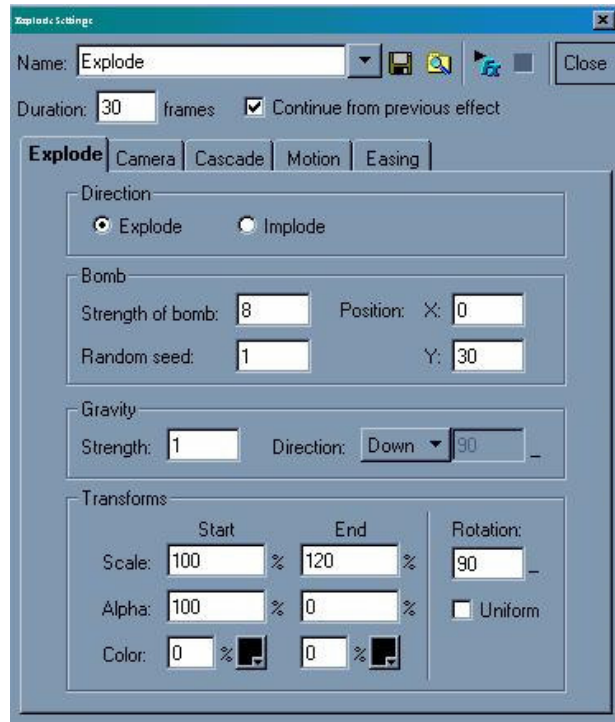
4.10 Transform : เป็น Effect ที่กำหนดให้แสดงขนาดของอ็อบเจกต์จากเล็กสุดจนค่อยๆ ขยายขนาดใหญ่ขึ้น หรือจากใหญ่ที่สุดไปหาเล็กที่สุด ใน Effect ส่วนนี้สามารถกำหนดขนาด หรือทิศทางการเคลื่อนที่ของอ็อบเจกต์ไปพร้อมๆ กับการกำหนด Effect ได้



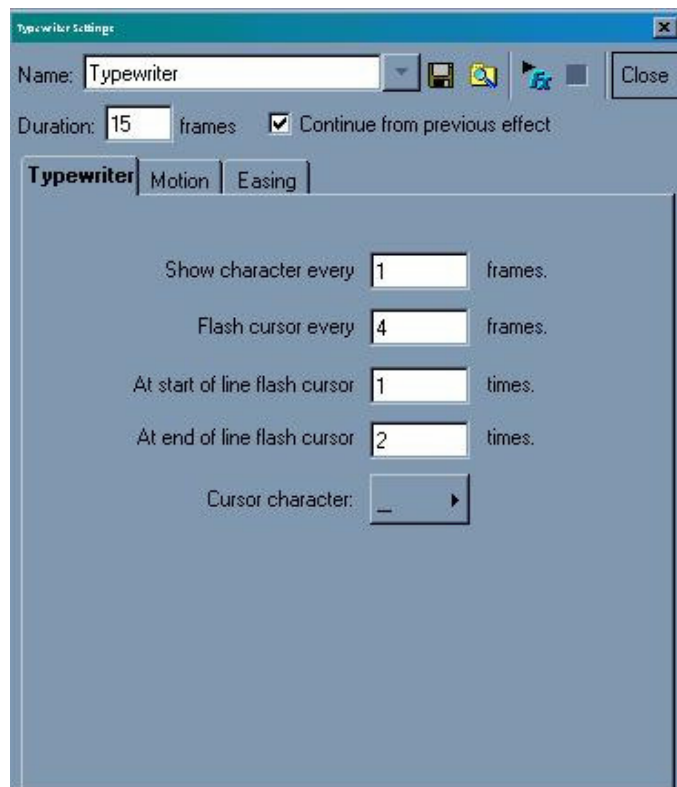
4.11 Squeeze : เป็นการกำหนดให้อ็อบเจกต์ค่อยๆ เคลื่อนที่จากด้านซ้ายหรือด้านขวาไปยังตำแหน่งที่ตั้งของอ็อบเจกต์



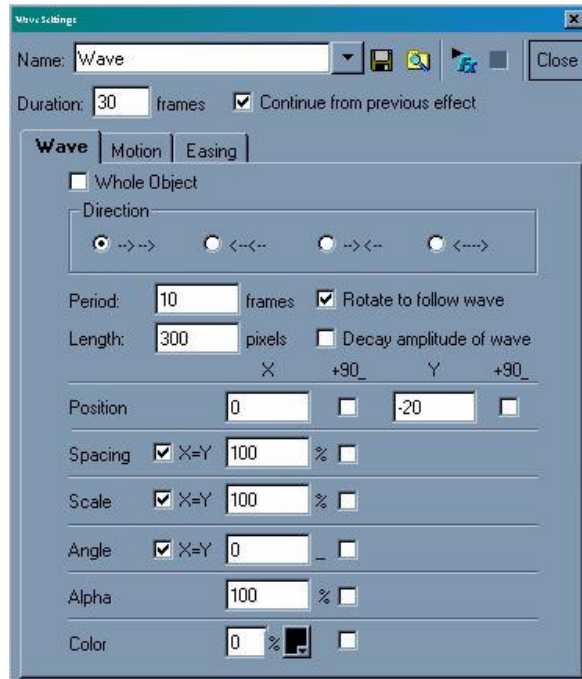
4.12 Explode : เป็น Effect ที่ทำให้อ็อบเจกต์มีการแตกตัวออกจากกันหรือมีการรวมตัวเข้าหากันมายังตำแหน่งที่ตั้งของอ็อบเจกต์



4.13 Type Writer : เป็น Effect ที่กำหนดให้มีการแสดงตัวอักษรขึ้นมาบนจอภาพเหมือนการพิมพ์ติดตัวอักษร ในส่วนนี้สามารถกำหนดขนาดทิศทางหรือตำแหน่งการเคลื่อนที่ของอ็อบเจกต์ได้เหมือน Effect อื่นๆ



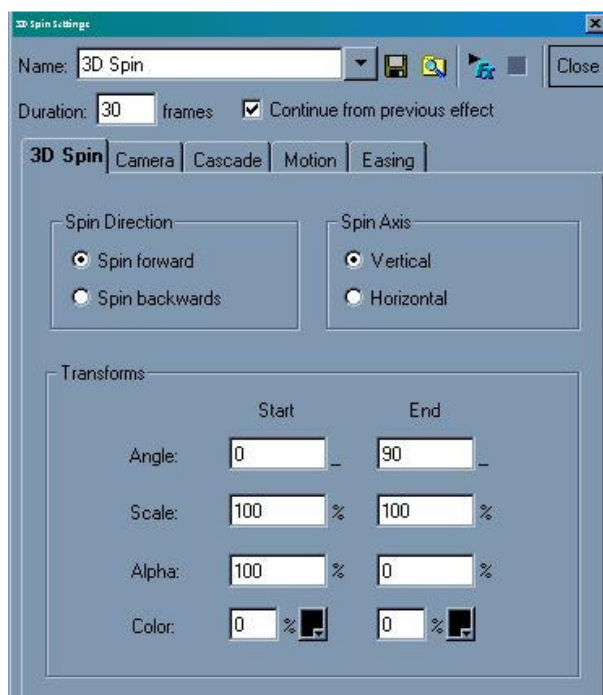
4.14 Wave : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจกต์เคลื่อนที่ไปมาเหมือนคลื่น หรือเหมือนการโบกสะบัดไปมา



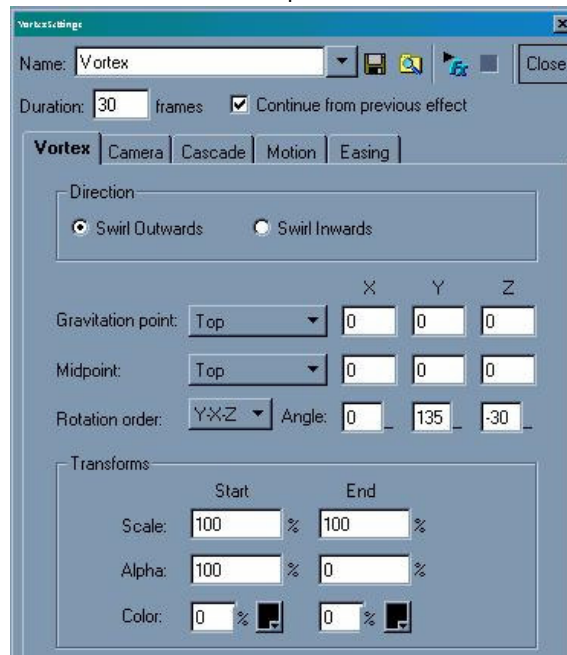
4.15 Alternate : เป็น Effect ที่มีการกำหนดสัดส่วน ทิศทางการเคลื่อนที่ของ อ็อบเจกต์ ให้เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ตั้งของอ็อบเจกต์



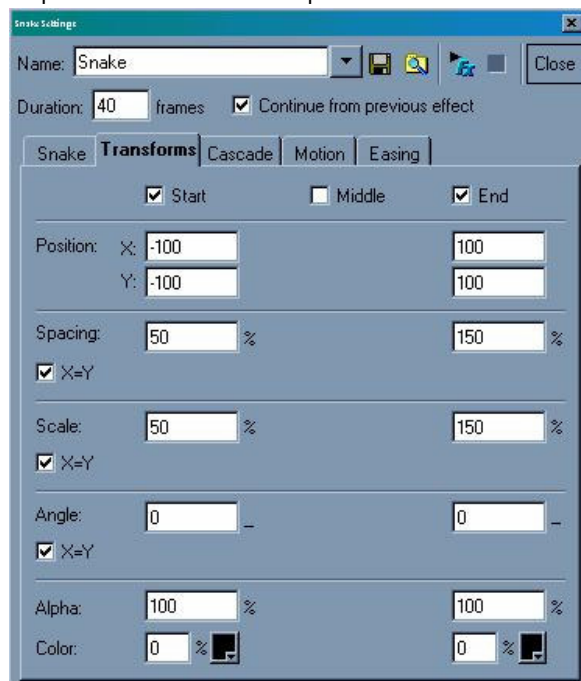
4.16 3D Spin : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจกต์หมุนจากแนวตั้งหรือ แนวนอน รวมทั้งสามารถกำหนดให้อ็อบเจกต์นั้นค่อย ๆ ชัดขึ้นหรือค่อย เลือนหายไปได้



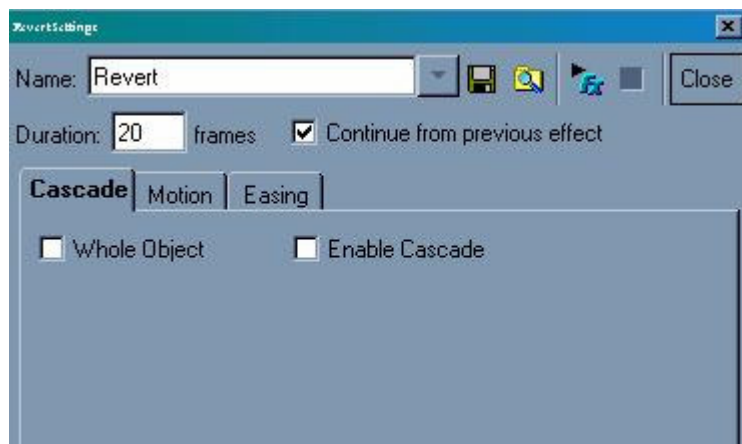
4.17 Vortex : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจกต์ย่อหมุนตัวเข้าหาตำแหน่งที่ตั้งของอ็อบเจกต์หรือหมุนย้อนกลับทิศทาง



4.18 Snake : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจกต์เคลื่อนที่เป็นวงกลม เหมือนการหมุนตามแรงเหวี่ยง จะหยุดในตำแหน่งเดิมเมื่อมีการหมุนครบรอบ




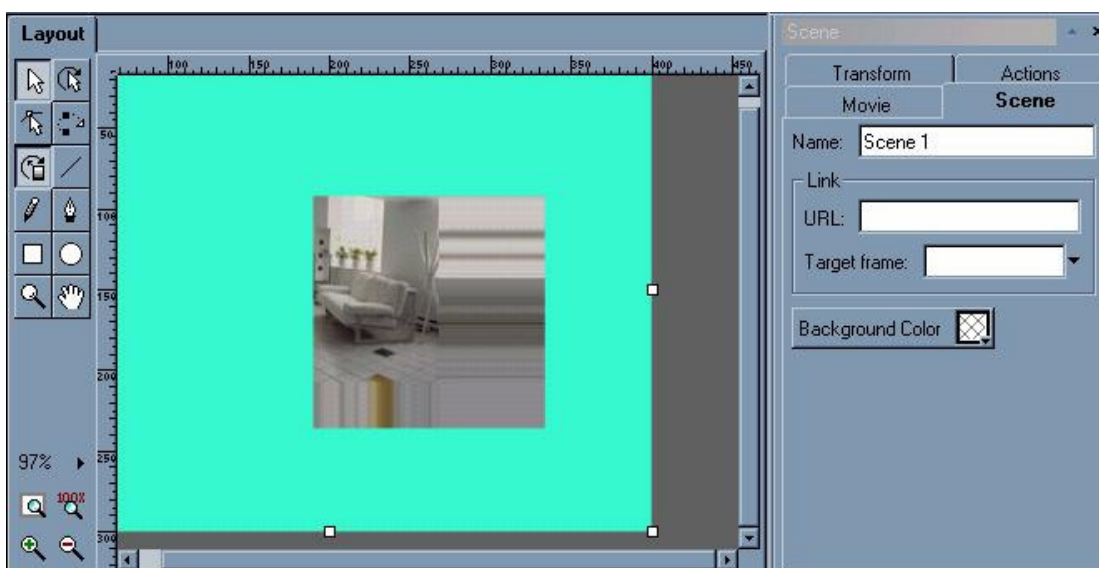
4.19 Revert : เป็น Effect ที่มีการกำหนดให้อักษรหายไปจากจอภาพในช่วงระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงกลับมาปรากฏอีกครั้ง



การสร้างอีอบเจค Image

การสร้างอีอบเจค Image เป็นการนำภาพจากแหล่งต่าง ๆ มาวางที่ Workspace สามารถทำได้โดย

1. คลิกที่ไอคอน  (Insert images) ใน Insert toolbar
2. คลิกเลือกภาพที่ต้องการ
3. เปลี่ยนคุณสมบัติของภาพได้ตามต้องการ



4. สามารถกำหนด Effect ให้กับตัวอักษรได้ โดยคลิกที่ Add effect จะพบ Effect ต่าง ๆ ได้ตามต้องการ เช่นเกี่ยวกับการใส่ Effect ให้ข้อความ

การจัดการไฟล์

1. การบันทึกข้อมูล โดยคลิกที่ Main Menu / Save จากนั้นตั้งชื่อไฟล์ โดยหลังการบันทึกข้อมูล ไฟล์ที่บันทึกนั้นจะเป็น ชื่อไฟล์.swi
2. การบันทึกเป็นไฟล์อื่น ได้แก่ SWF, HTML หรือ AVI สามารถทำได้โดยคลิกที่ Main Menu / Export แล้วเลือกลักษณะไฟล์ที่จะนำออก