

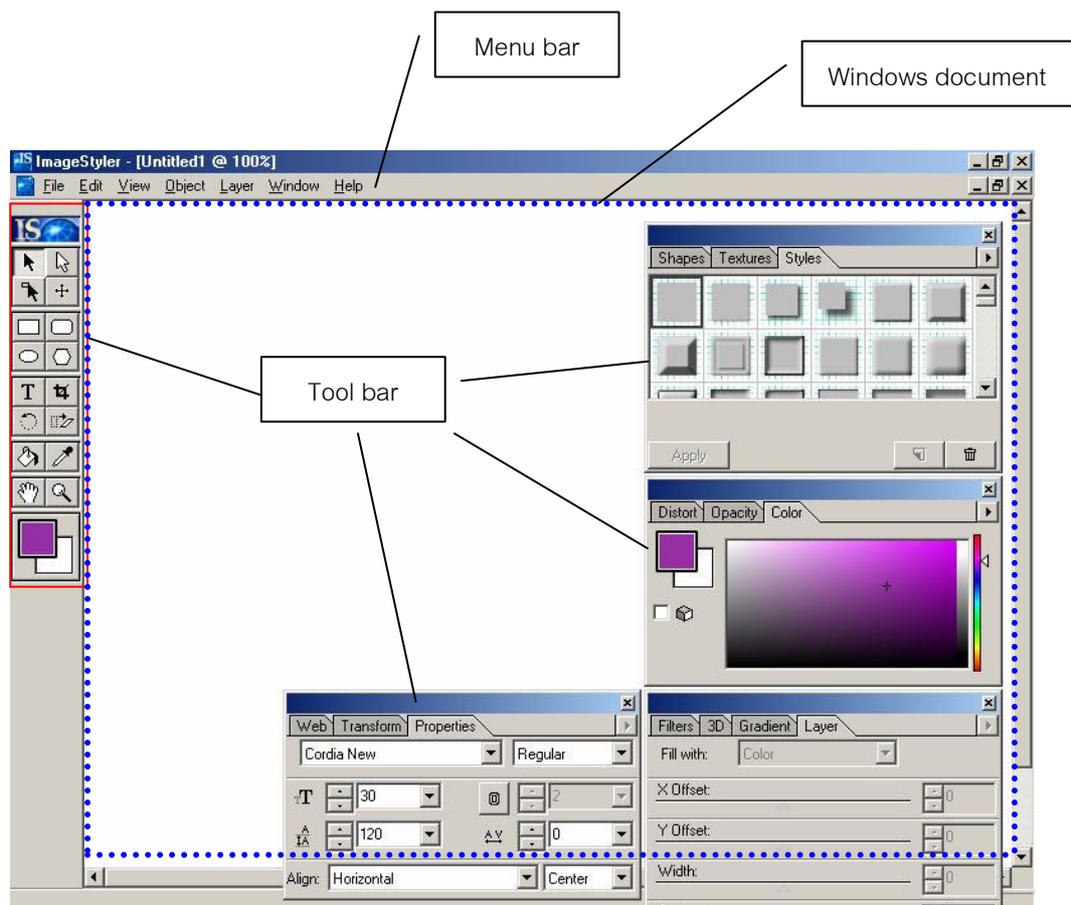
การสร้างกราฟิกด้วยโปรแกรม ImageStyler 1.0

พัชรี จำปาทอง

ในการสร้างเว็บเพจ การใช้กราฟิกหรือการแทรกภาพให้สวยงาม เป็นส่วนหนึ่งที่จะช่วยดึงดูดให้มีผู้เข้าชมเว็บไซต์ ซึ่งในการสร้างภาพดังกล่าวมีโปรแกรมมากมายที่ช่วยในการสร้าง ImageStyler ก็เป็นโปรแกรมหนึ่งที่ช่วยในการออกแบบเว็บเพจ และสร้างภาพรวมทั้งปุ่มต่างๆ ซึ่งลักษณะของโปรแกรมเอื้อต่อผู้ใช้มาก โดยสามารถใช้ได้ง่าย ไม่ซับซ้อน

การเข้าสู่โปรแกรม ImageStyler

1. คลิกที่ *Start / Program / Adobe / ImageStyler 1.0*
2. เมื่อเข้าสู่โปรแกรม จะพบส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม ดังนี้

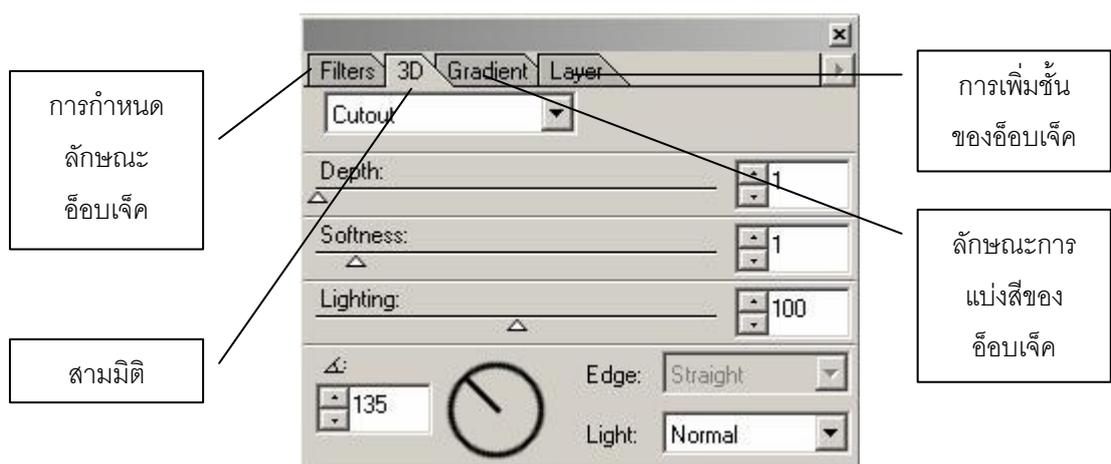
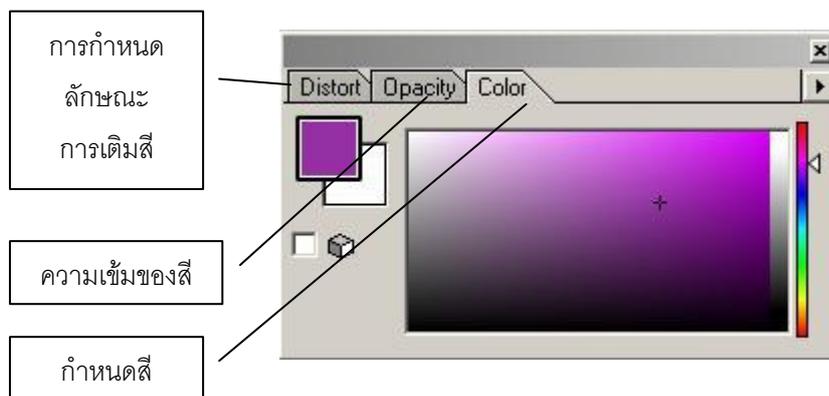
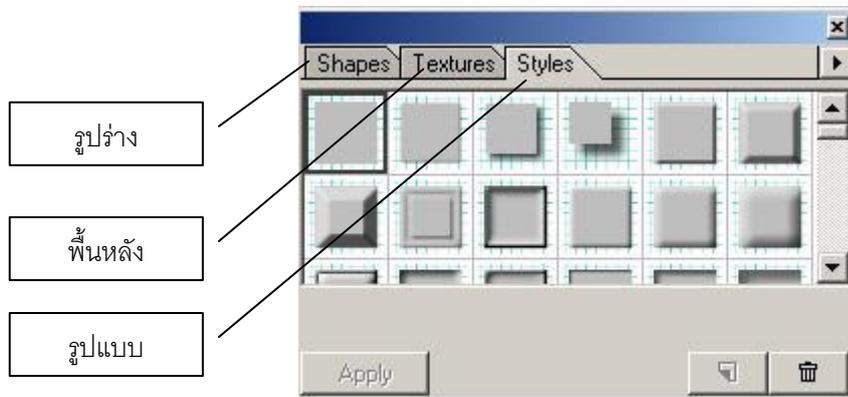


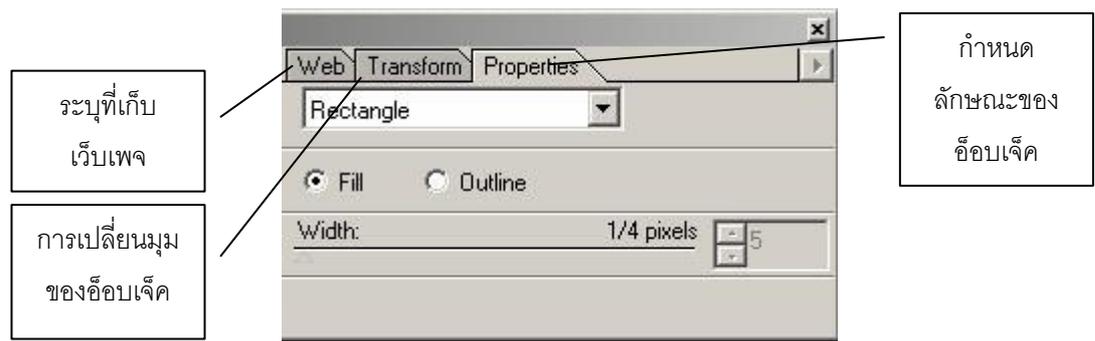
2.1 แถบเมนู : Menu bar

เป็นส่วนที่ประกอบด้วยเมนูคำสั่งหรือปุ่มเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ หรือการจัดการกับไฟล์ต่างๆ

2.2 ทูลบาร์ : Tool bar

เป็นปุ่มเครื่องมือที่ใช้ใส่องค์ประกอบต่างๆลงใน Windows document เช่น รูปภาพ ตัวอักษร ทูลบาร์ต่างๆ มีดังนี้

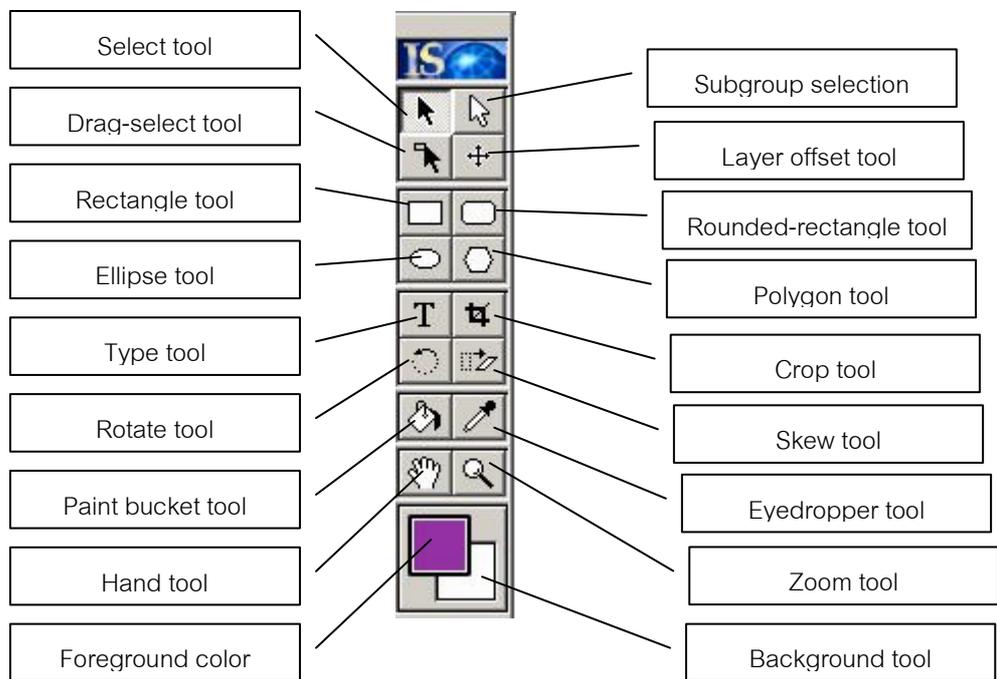




ระบุที่เก็บ
เว็บเพจ

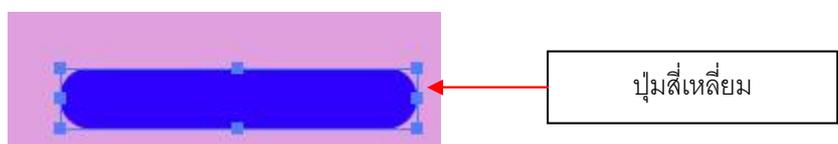
การเปลี่ยนมุมมอง
ของอ็อบเจ็ค

กำหนด
ลักษณะของ
อ็อบเจ็ค

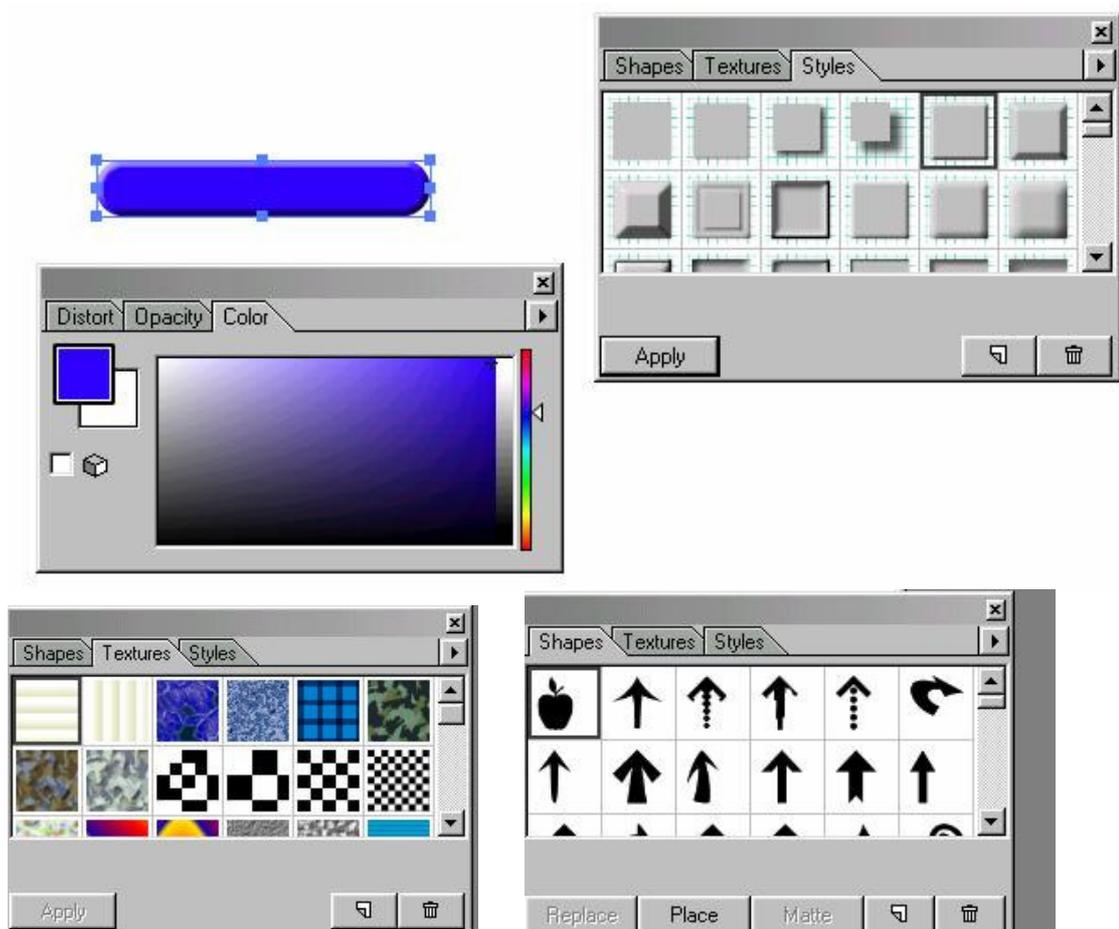


การสร้างปุ่ม สามารถทำได้โดย

1. เลือกรูปร่างของปุ่มที่จะสร้างโดยการคลิกที่ tool เช่นรูปสี่เหลี่ยม รูปหกเหลี่ยมหรือรูปวงกลม โดยการคลิกที่ Tool เลือก Rectangle tool ;  , Rounded rectangle tool :  , Ellipse tool :  หรือ Polygon tool : 
2. หลังการเลือก Tool แล้ว นำเมาส์ที่เป็นเครื่องหมายบวก : + มาวางบริเวณที่จะวาดปุ่ม โดยการคลิกเมาส์ข้างซ้ายไว้ ลากเมาส์เพื่อวาดปุ่มตามขนาดที่ต้องการ



3. การกำหนดรูปร่างของปุ่ม สี พื้นหลังหรือรูปแบบของปุ่ม โดยการเลือกที่ปุ่มที่ต้องการแก้ไข จากนั้นคลิกเลือกที่ Shape, Texture หรือ Style ตามความต้องการ แล้วคลิกที่ปุ่ม Apply

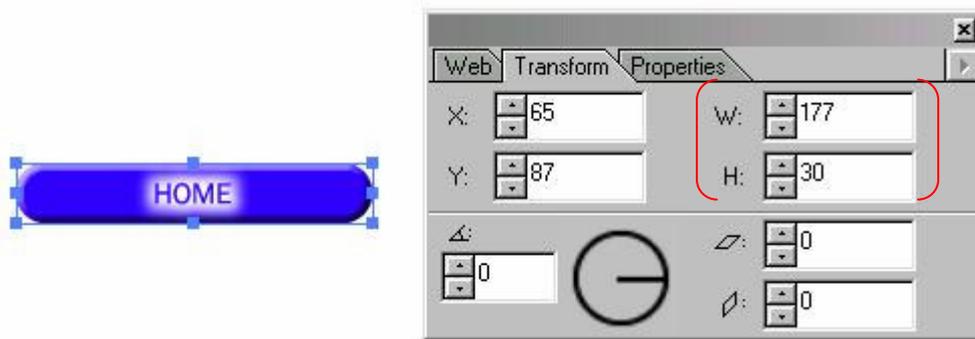


4. จะได้ปุ่มตามรูปแบบที่กำหนด

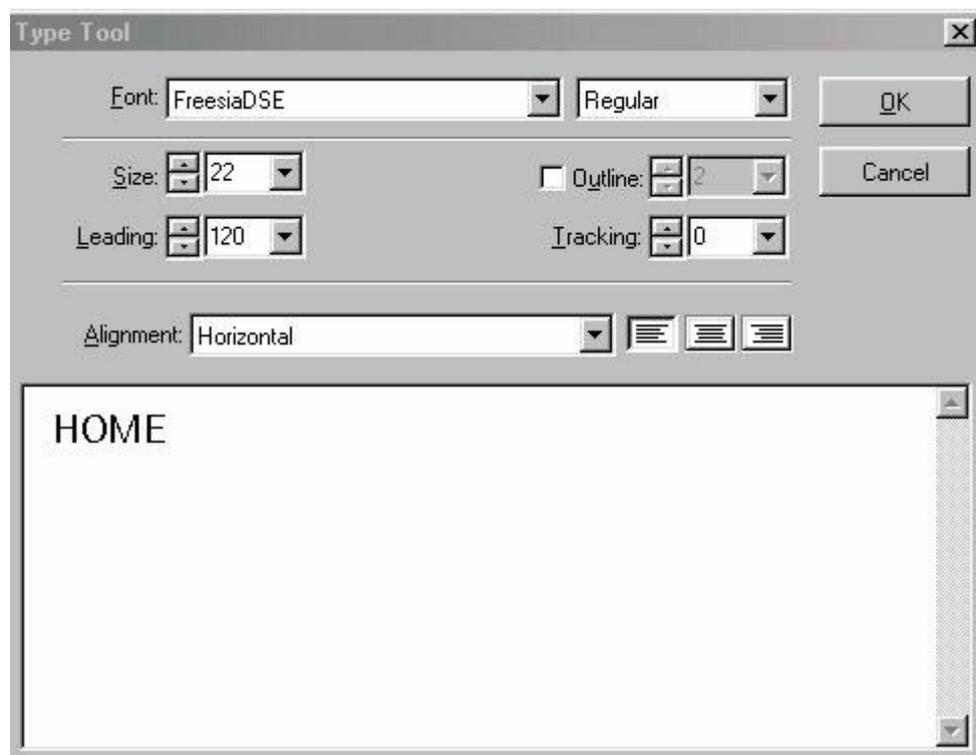


ปุ่มหลังการเปลี่ยนแปลง

5. ถ้าต้องการกำหนดขนาดของปุ่ม ให้เลือกที่เมนู Window / Transform จะพบหน้าต่าง Transform สามารถพิมพ์ตัวเลข เพื่อกำหนดความกว้างหรือความสูงของปุ่มได้เลย



6. การสร้างข้อความอธิบายปุ่ม สามารถทำได้โดยการคลิกที่ Type tool : **T** จะพบหน้าต่าง Type tool ให้พิมพ์ข้อความในช่องว่างด้านล่าง ในหน้าต่างนี้สามารถกำหนดคุณสมบัติต่างๆของตัวอักษรได้ทั้งรูปแบบตัวอักษร ขนาด การจัดตำแหน่งตัวอักษร ฯลฯ



7. คลิก OK จะพบตัวข้อความที่พิมพ์ไว้



8. การกำหนดรูปแบบ ลักษณะต่าง ๆ ของตัวอักษร สามารถทำได้เช่นเดียวกับการเปลี่ยนลักษณะของปุ่ม

9. ปุ่มหรือข้อความต่างๆสามารถจัดให้เหมาะสมได้ โดยการคลิกที่ Selection tool :



เมาส์จะเปลี่ยนจากรูปกากบาทเป็นรูปสามเหลี่ยม เคลื่อนย้ายหรือจัดตำแหน่งข้อความและรูปภาพได้ตามต้องการ

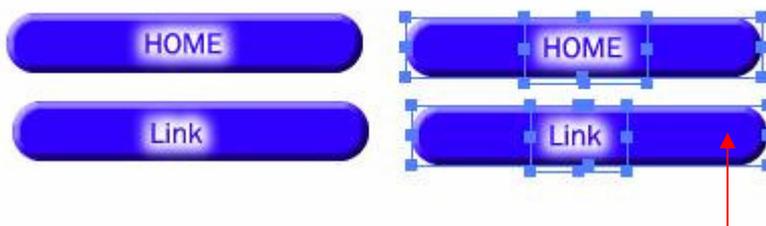
10. การสร้างปุ่มที่สองให้มีลักษณะเหมือนปุ่มแรกทุกประการ สามารถทำได้โดยการลากเมาส์คลุมที่ข้อความและปุ่มของปุ่มแรก จากนั้นคลิกเมาส์ด้านขวาเลือก Copy หรือ Edit / Copy (Ctrl +C) เพื่อคัดลอกปุ่มแรก หลังการคัดลอกให้คลิกเมาส์ด้านขวา เลือก Paste (หรือไปที่ Edit / Paste : Ctrl+V) จะพบปุ่มที่มีหน้าตาเหมือนปุ่มแรก

11. คลิกที่ Selection tool เพื่อนำปุ่มที่ได้ไปวางไว้ในที่ว่างของหน้าต่างวินโดวส์

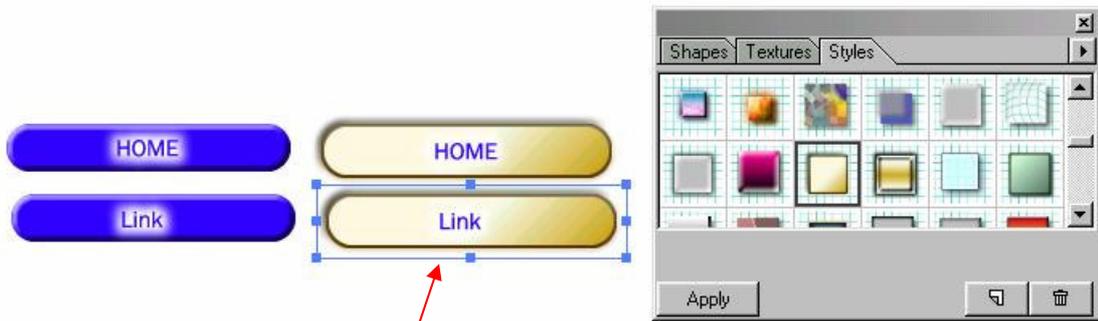


12. ทำการเปลี่ยนแปลงลักษณะของปุ่มที่สอง โดยคลิกเปลี่ยนพื้นปุ่ม เปลี่ยนรูปแบบตามความเหมาะสม

13. การสร้างปุ่มเพิ่มเติมก็ใช้วิธีการเดียวกันเพื่อคัดลอกปุ่มมาใช้งานได้ทันที โดยไม่ต้องเสียเวลาในการสร้างปุ่มใหม่



ปุ่มที่คัดลอกมา

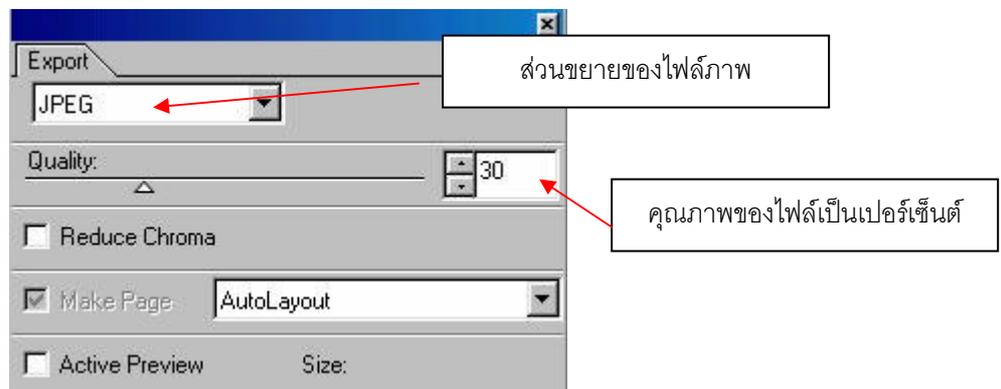


ปุ่มหลังการเปลี่ยนแปลงพื้นหลังและสีของข้อความ

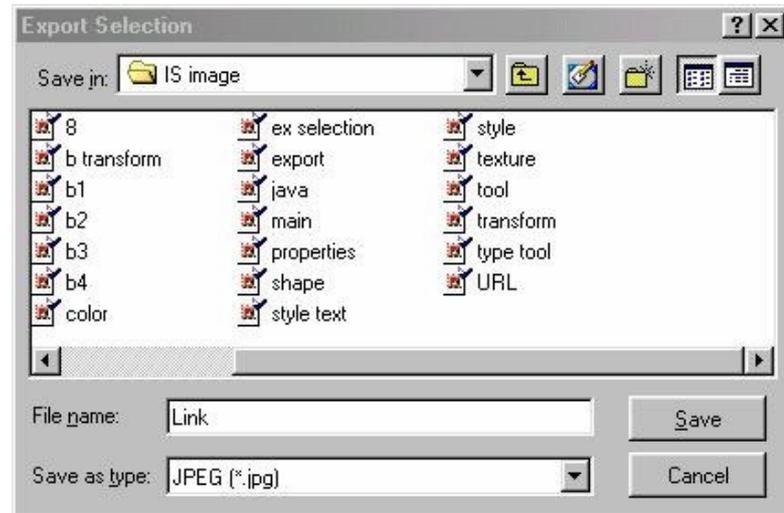
การนำปุ่มไปใช้งาน

การนำปุ่มไปใช้งาน ทำได้โดย

1. การลากเมาส์คลุมทับปุ่มที่ต้องการ  จากนั้นไปที่เมนู *File / Export setting* จะพบหน้าต่าง *Export* ให้กำหนดคุณภาพของ File ที่จะนำออก โดยคลิกลากที่ *Quality* พร้อมทั้งกำหนดส่วนขยายของไฟล์ภาพที่จะนำออก



2. คลิกที่เมนู *File / Export selection* จะเป็นการนำไฟล์ออก จะพบหน้าต่าง *Export selection* คลิกเลือกไฟล์เดอร์ที่จะเก็บไฟล์ภาพนี้ พร้อมทั้งตั้งชื่อไฟล์ จากนั้นคลิก *OK*



3. จะได้ภาพที่เตรียมไว้ใช้งานได้ทันที โดยโปรแกรมจะทำการบันทึกภาพเป็น 2 ไฟล์ คือ ไฟล์ภาพที่มีส่วนขยายตามที่เรากำหนดไว้ และไฟล์ที่เป็น HTML

