การสร้างแบบทดสอบด้วย Macromedia CourseBuilder



โปรแกรม CourseBuilder เป็นปลั๊กอินตัวหนึ่งของโปรแกรม Dreamweaver ซึ่งมีตั้งแต่ เวอร์ชั่น 3 ขึ้นมา และได้ถูกพัฒนาให้เป็น Extention เพื่อใช้งานกับ Dreamweaver โดย Coursebuilder จัดเป็นโปรแกรมที่ใช้สร้างแบบทดสอบทั้งแบบออฟไลน์และแบบออนไลน์ ที่เป็น Java Script มีรูปแบบของแบบทดสอบต่าง ๆ เช่น แบบเลือกตอบ แบบจับคู่ภาพ แบบเติมคำ และสามารถนำไปประยุกต์ใช้งานด้านต่างๆ เช่น สร้างสื่อการสอนรูปแบบต่างๆได้อย่างหลากหลาย ถ้าลงโปรแกรม CourseBuilder เสร็จแล้ว จะมีปุ่ม 🛞 ปรากฏอยู่บน เมนู Object ดังรูป



ขั้นตอนแรกในการใช้งาน CourseBuilder

- 1. ให้ Click mouse ปุ่ม Đ เพื่อเรียกโปรแกรม Coursebuilder ที่อยู่บน เมนู Object ขึ้นมา
- 2. โปรแกรมจะสั่งให้เซฟ เว็บเพจหน้านี้ก่อน ให้ Click ปุ่ม OK ดังรูป



ตั้งชื่อไฟล์ เว็บเพจแล้วเก็บไว้ในโฟลเดอร์ หลังจากนั้น Click ปุ่ม Save ดังรูป

Save As				? ×
Save in: 🗀	test 💌 🗲	1	d 📰 •	
				_
File name:	[test1]		San	/e
Save as type:	All Documents (".htm;".htm;".shtm;".shtm;".stm;".ssi;".js;".xm;".lbi;".dwt;".asp;".cfm;".c	•	Can	cel

 ให้ Click ปุ่ม OK เพื่อทำการ ก็อปปี้รูปที่จำเป็นต้องใช้งานทั้งหมด หรือ รูปที่เคย ก็อปปี้ทับรูปที่ เคยใช้มาแล้ว ดังรูป

Copy Support Files	×
The support files will be copied to the following locations:	OK
Scripts: file:///Cl/test/scripts	Cancel
Images: hie:///Cl/test/images Options: 🔽 Copy images (recommended) 🔽 Overwrite existing image files	Help
The script files must exist to use the CourseBuilder Interactions. The image files are needed by the Interactions which contain graphics.	

5. เลือกแบบทดสอบที่ต้องการจากช่อง Category ดังรูป

Target:	Xyz7 Xyz7 O True O Ø O Xyz7 Ø Ø O Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø Ø	OK Cancel Help
Galery		

้คำอธิบาย ส่วนประกอบต่าง ๆ ของหน้าต่าง CourseBuilder Interaction

CourseBuilder Interaction	x
Target: • 4.0 Browsers • 3.0 Browsers • Trave • 3.0 Browsers • Trave • Category: • Trave • Mithole Choice • Xy#7 • Drag and Drop • Xy#7 • Subtre • Xy#7 • Subtre • Xy#7 • Subtre • Xy#7 • Subtre • Xy#7 • Sider • Sider • Action Manager • Sider • Galley • Galley	Xy#7

ในหน้าต่าง Coursebuilder Interaction จะมีส่วนประกอบด้วยกัน 3 ส่วน คือ

1. Target เป็นการกำหนดรุ่นบราวเซอร์ที่ใช้เปิดหน้าเว็บเพจที่สร้างจากโปรแกรม Coursebuilder นี้

2. Category เป็นการกำหนดรูปแบบของแบบทดสอบ จะเป็นรูปแบบต่างๆ ดังนี้

- Multiple Choice แบบทดสอบที่เป็นแบบ เลือกตอบ
- Drag and Drop แบบทดสอบที่เป็นแบบ จับคู่ภาพ หรือข้อความ
- Explore แบบทดสอบที่มีการกำหนดดำแหน่งของส่วนที่ต้องการให้แสดง
- Button แบบทดสอบชนิด มีปุ่มกดเลือกคำตอบ
- Text Entry แบบทดสอบชนิด เติมคำหรือเติมข้อความ
- Timer แบบทดสอบชนิด ตั้งเวลา สำหรับจับเวลาในการทำแบบทดสอบ
- Slider แบบทดสอบชนิด แถบเลื่อน กำหนดช่วงของคำตอบ
- Action Manager การเขียน Script สำหรับ เก็บ Score หรือเก็บคะแนนที่ได้จาก การทำแบบทดสอบ หรือกำหนดเงื่อนไขต่างๆ ของแบบทดสอบ

- 3. ส่วนแสดงผลรูปแบบต่าง ๆ ของ Category
 - Category Multiple Choice ใน Category Multiple Choice เป็นการเลือกแบบทดสอบ ชนิดหลายตัวเลือก ซึ่งมีอยู่ด้วยกัน 6 รูปแบบ ดังนี้



แบบทดสอบ ชนิดถูกผิด

	Xyz? 0 0	
l	ŏ—	4

แบบทดสอบ ชนิดหลายตัวเลือก มีคำตอบที่ถูกเพียงคำตอบเดียว จะใช้ Radio Button เป็นปุ่ม



แบบทดสอบ ชนิดหลายตัวเลือกมีคำตอบที่ถูกเพียงคำตอบเดียว จะใช้ ภาพที่โปรแกรมมีให้เป็นปุ่มทุก ๆ ปุ่มจะใช้ภาพเดียวกัน



แบบทดสอบ ชนิดหลายตัวเลือกมีคำตอบที่ถูกเพียงคำตอบเดียว จะใช้ ภาพที่โปรแกรมมีให้เป็นปุ่ม และสามารถเปลี่ยนภาพในแต่ละปุ่มได้



แบบทดสอบ ชนิดหลายตัวเลือกมีปุ่มเป็น Check Box สามารถ เลือกตอบได้มากกว่า 1 คำตอบ



แบบทดสอบ ชนิดหลายตัวเลือกมีปุ่มเป็นภาพ สามารถตอบถูกได้ มากกว่า 1 คำตอบ

- Category Drag and Drop

ใน Category Drag and Drop เป็นการเลือกแบบทดสอบ ชนิดจับคู่ ซึ่งมีอยู่ด้วยกัน 7 รูปแบบ ดังนี้



แบบทดสอบ ชนิดจับคู่ โดยกำหนดให้ลากวัตถุจากด้านซ้ายไปทับ ด้านขวา



แบบทดสอบ ชนิดจับคู่ โดยสามารถลากวัตถุจากด้านใดด้านหนึ่งไป ซ้อนทับกัน



แบบทดสอบ ชนิดจับคู่ ที่มีตัวเลือกอยู่หลายตัว ซึ่งสามารถให้ลากวัตถุ ด้านซ้ายไปซ้อนทับวัตถุด้านขวา ในคำตอบที่ถูกต้อง



แบบทดสอบ ชนิดจับคู่ ที่มีตัวเลือกหลายตัว ซึ่งกำหนดให้ทุกวัตถุ สามารถซ้อนทับกันได้



เป็นต้นแบบของแบบทดสอบ ซึ่งโปรแกรมได้จัดไว้สำหรับให้ผู้ใช้ ต้องการสร้างรูปแบบของการลากแล้ววาง (Drag and Drop) ด้วยตนเอง



แบบทดสอบแบบเรียงลำดับขั้นตอน ซึ่งกำหนดให้ลากวัตถุจาก คำตอบที่ 1 ก่อนแล้วจึงลากไปยัง คำตอบที่ 2



แบบทดสอบแบบเรียงลำดับขั้นตอน ซึ่งกำหนดให้ลากวัตถุไปยัง คำตอบที่ 1 ก่อนแล้วจึงเลือกที่จะลากไปยัง คำตอบที่ 2 หรือ 3 ที่เป็น ตัวเลือกที่ถูกต้อง

- Category Explore



ใน Category Explore เป็นแบบทดสอบที่เป็นส่วนของการเลือกรูปแบบ ของแบบทดสอบ มีอยู่ด้วยกัน 3 รูปแบบ ดังนี้

แบบพื้นที่ของส่วนที่ถูกเลือก จะเป็นภาพแบบโปร่งใส



แบบพื้นที่ของส่วนที่ถูกเลือก จะเป็นแบบสุ่มให้โดยอัตโนมัติ

		 1
H	_¦	 1

แบบพื้นที่ของส่วนที่ถูกเลือก จะแบ่งเป็น 4 ส่วนเรียงต่อกัน และจะไม่มี แบ็กกราวด์

- Category Button

ใน Category Button จะมีการสร้าง การโต้ตอบ ที่กำหนดให้ปุ่มที่ถูกคลิก จะเกิดการโต้ตอบ เช่น มีเสียงดนตรี เสียงพูด แสดงคะแนน หรือโต้ตอบ แบบอื่นๆ ตามที่ได้กำหนด เป็นต้น



ปุ่มแบบสลัก on / off เมื่อกดแล้วจะเปลี่ยนเป็น on หรือ off



ปุ่มแบบนูน เมื่อกดแล้วจะยุบลง

- Category Text Entry

ใน Category Text Entry เป็นการสร้างแบบทดสอบชนิด เติมคำหรือ เติมข้อความ ซึ่งมีอยู่ด้วยกัน 2 รูปแบบ ดังนี้



แบบทดสอบ เติมคำแบบมีบรรทัดเดียว



แบบทดสอบ เติมคำแบบมีหลายบรรทัด

- Category Timer

ใน Category Timer เป็นส่วนของการเลือกรูปแบบของการตั้งเวลา สำหรับ จับเวลาในการทำแบบทดสอบ เพื่อแจ้งให้ผู้อ่านทราบว่าได้ใช้เวลาอ่านเว็บ เพจไปนานเท่าไรแล้วซึ่งมีอยู่ด้วยกัน 2 รูปแบบ ดังนี้



การตั้งเวลาแบบแจ้งเตือนครั้งเดียว



การตั้งเวลาแบบแจ้งเตือนสองครั้ง

- Category Slider

ใน Category Slider เป็นการสร้าง แบบทดสอบชนิด แถบเลื่อน หาค่าของ ตัวเลขที่ถูกต้อง ซึ่งมีอยู่ด้วยกัน 2 รูปแบบ ดังนี้



แบบทดสอบ ชนิดกำหนดค่าคำตอบที่ถูกเป็นช่วงของตัวเลข



แบบทดสอบ ชนิดกำหนดค่าของคำตอบที่ถูกเป็นตัวเลขเพียงตัวเดียว หากว่าตอบน้อยเกินไป หรือตอบมากเกินไป โปรแกรมก็จะแจ้งให้ทราบทัน ที

- Category Action Manager ใน Category Action Manager เป็นการกำหนดเงื่อนไขต่างๆ ของ แบบทดสอบ



แบบทดสอบ ชนิด การสร้างปฏิสัมพันธ์ และกำหนดการโต้ตอบอื่นๆ ด้วยตนเอง

การสร้างแบบทดสอบแบบเลือกตอบ

 ให้ Click mouse ปุ่ม 争 เพื่อเรียกโปรแกรม Coursebuilder ที่อยู่บน เมนู Object ขึ้น มา แล้วตั้งชื่อไฟล์ว่า test1.html

2. หลังจากนั้น จะปรากฏหน้าต่าง Coursebuilder Interaction ขึ้นมา ดังรูป

urseBuilder Interaction					
Target: 4.0 Browsers 3.0 Browsers	Xy17 © Trur O false	Xy17 000	Xy#?	Cancel Help	Click เลือกรูปแ
Category: Multicle Choice Drag and Drop Explore Button Text Entry Timer Sider Action Massage	×111	Xy17 8000000000000000000000000000000000000	X7:17 5 5 5		
Action Manager					
Galery					

3. หลังจากเลือกรูปแบบ แล้ว จะปรากฏ แถบเพิ่มขึ้นมาอีก 4 แถบ คือ General Choices และ Action Mgr ให้ Click เลือกแถบ General จะปรากฏ ดังรูป

Interaction Name:	MultCh_ImageRadios01	OK
Question Text:	Put your question text here:	Cance Help
Judge Interaction:	 when the user clicks a button labeled when the user clicks a choice on a specific event (set using the Judge Interaction Behavior) 	
Correct When:	Any Correct and None Incorrect	
Tries Are: Time Is:	Unlimited vector seconds after page text is loaded	
Reset: Layer:	Create a Reset button Insert in a layer (4.0+ browsers only)	
Gallery Gene	ral Choices Action Mgr	

- 4. ให้กรอกข้อมูลแบบทดสอบ และรายละเอียดต่างๆ ดังนี้
 - Interaction Name เป็นชื่อชนิดของแบบทดสอบ (ไม่ต้องแก้ไข)
 - Question Text พิมพ์คำถาม (เช่น 1 + 1 มีค่าเท่าไร ?)
 - Judge Interaction กำหนดการโต้ตอบเมื่อคลิกเลือกคำตอบจากแบบทดสอบ
 - when the user click a button labeled
 - เกิดการโต้ตอบหลังจากที่ผู้เรียนคลิกที่ปุ่ม Submit
 - when the user click a choice เกิดการโต้ตอบเมื่อผู้เรียนคลิกเลือกตัวเลือกทันที
 - on a specific event (set using the Judge Interaction Behavior) กำหนดให้มีการโด้ตอบแบบพิเศษ

(ให้ Click เลือก when the user click a choice)

- Correct When เป็นการกำหนดรูปแบบความถูกต้องของคำตอบ มี 2 กรณี คือ
 - All Correct and None Incorrect กำหนดให้เลือกคำตอบที่ถูกทั้งหมดจึงจะตอบถูกต้อง
 - Any Correct and None Incorrect กำหนดให้เลือกเพียงข้อใดข้อหนึ่งก็ถูกแล้ว
 - (ให้ Click เลือก Any Correct and None Incorrect)
- Knowledge Trackกำหนดให้มีการส่งผลลัพธ์เข้าฐานข้อมูล *(ไม่ต้อง Click เลือก)*
- Tries Are กำหนดจำนวนครั้งในการตอบแบบทดสอบ (ให้เลือก Limited To 3)
- Times is จำกัดเวลาในการทำแบบทดสอบ มีหน่วยเวลาเป็นวินาที

(ให้เลือก Limited To 120 เพื่อตั้งเวลาตอบ 120 วินาที หรือ 2 นาที) - Reset กำหนดให้มีปุ่ม Reset หรือไม่มีก็ได้ *(ไม่ต้อง Click)*

- Layer กำหนดให้มีการสร้างเลเยอร์ ซึ่งต้องใช้กับบราวเซอร์ตั้งแต่เวอร์ชัน4 ขึ้นไป

เมื่อทำตามขั้นตอนข้างต้นจะได้ ดังรูป

CourseBuilder Interaction	×
Interaction Name: MultCh_ImageRadios01 ชื่อชนิดของแบบทุดสอบ	ОК
Question Text: 1+1 มีคำเห่าไร ? ช่องใส่คำถาม	Cancel Help
Judge Interaction: C when the user clicks a button labeled กำหนดการโด้ตอบ C when the user clicks a choice C on a specific event (set using the Judge Interaction Behavior)	
Correct When: Any Correct and None Incorrect 🗾 กำหนดรูปแบบความถูกต่องของ	เค้าตอบ
Knowledge Track: Send results to a management system if present	
Tries Are: Limited To 💌 🛐 tries กำหนดจำนวนครั้งในการตอบแบบ	ทดสอบ
Time Is: Limited To 💌 120 seconds after page text is loaded จำกัดเวลาใน	การทำแบบทดสอบ
Reset: Create a Reset button	
Layer: 🔲 Insert in a layer (4.0+ browsers only)	
Gallery General Choices Action Mgr	

5. ให้ Click เลือกแถบ Choices ซึ่งจะเป็นการกำหนด ว่าจะให้ตัวเลือกใดเป็นคำตอบที่ถูก และตัวเลือกใดเป็นคำตอบที่ผิด ดังรูป

CourseBuilder Interaction		×
Add Delete Up Down เพิ่ม ลบตัวเลือก และสลับตำแหน่งตัวเลือบ	п ок	
Choices: choice1 (correct) choice2 (incorrect) choice3 (incorrect) choice4 (incorrect) ให้ตัวเลือกที่1 เป็นคำตอบที่ถูกต้อง	Cancel Help	
Choice Options		
Name: choice1		
Text (optional): Text for choice1 พิมพ์คำตอบของตัวเลือก		
Image File (optional) Browse		
Appearance: lighted_mini Browse		
Choice Is: Correct Score: 0		
กำหนดความถูกต่องของตัวเลือก กำหนดคะแนนของตัวเลือก		
Gallery General Choices Action Mgr		

(ให้ Choice1 เป็นคำตอบที่ถูกต้อง แล้วไปที่ Text(Optional) ให้พิมพ์เลข 2 ซึ่งเป็น คำตอบที่ถูกต้อง ส่วนใน Choice อื่น ๆ ก็ให้พิมพ์คำตอบที่ไม่ถูกต้องลงไป)

6. ให้ Click เลือกแถบ Action Mgr ซึ่งจะเป็นการกำหนด วิธีการโต้ตอบของตัวเลือก ดังรูป





(เมื่อแก้ไขเสร็จแล้ว ให้ Click ปุ่ม OK)

 ราก็จะได้คำถามและตัวเลือกพร้อมทั้งคำตอบต่าง ๆอยู่ในหน้าเว็บเพจ ซึ่งเราสามารถ พิมพ์ข้อความเพิ่มเติม หรือจะตกแต่งด้วยรูปภาพได้ ดังรูป



8. เราสามารถแก้ไขใน หน้าต่าง Coursebuilder Interaction อีกครั้ง โดย Click mouse ที่

脧 Un title page (test/test1*) - Dreamweaver		_ @ X
File Edit View Insert Modify Text Commands Site Window Help		
1 + 1 มีค่าเท่าไร ? (เราสามารถพิมพ์ข้อความเพิ่มเติม หรือจะตกแต่งด้วยรูปภาพได้)		
N 💭 2		1
🚚 🌅 3	Common *	
u 💭 4	👱 😹	
u 🔘 5		I
	i 🗄 💺	
	1	
biter action Lager (4.0+ browsers only)		
	e n	
2	6 %	
	🐜 😨	
	34	
	🗐 <i>(</i>)	
	😰 🍕	

9. ตรวจสอบการทำงานงานเว็บเพจ ว่า มีการโต้ตอบถูกต้องหรือไม่ โดยกดปุ่ม F12 ดังรูป



การสร้างแบบทดสอบแบบเติมคำ

 ให้ Click mouse ปุ่ม 🖤 เพื่อเรียกโปรแกรม Coursebuilder ที่อยู่บน เมนู Object ขึ้น มา แล้วตั้งชื่อไฟล์ว่า test2.html

2. หลังจากนั้น จะปรากฏหน้าต่าง Coursebuilder Interaction ขึ้นมา แล้ว Click เลือก รูปแบบแรก ดังรูป

Target:	Click เลือกรปแบบ	
 4.0+ Browsers 3.0 Browsers 		
Category: Multiple Choice Drag and Drop Explore Button Text Entry Timer Slider Action Manager		
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
- Gallery		

 หลังจากเลือกรูปแบบ แล้ว จะปรากฏ แถบเพิ่มขึ้นมาอีก 4 แถบ คือ General Choices และ Action Mgr ให้ Click เลือกแถบ General จะปรากฏ ดังรูป

CourseBuilder Intera	tion	×
Interaction Name:	Text_Singleline01	OK
Initial Text:		Cancel
		Help
Judge Interaction:	when the user clicks a button labeled Submit	
	O when the user clicks or tabs out of the text entry field	
	 on a specific event (set using the Judge Interaction Behavior) 	
Correct When:	Any Correct and None Incorrect	
Knowledge Track:	Send Results to a management system if present	
Tries Are:	Unlimited T tries.	
Time Is:	Unlimited seconds after page text is loaded	
Reset:	Create a Reset button	
Layer:	Insert in a layer (4.0+ browsers only)	
Gallery Gene	ral Responses Action Mgr	

- 4. ให้กรอกข้อมูลแบบทดสอบ และรายละเอียดต่างๆ ดังนี้
 - Interaction Name เป็นชื่อชนิดของแบบทดสอบ (ไม่ต้องแก้ไข)
 - Question Text พิมพ์คำถาม (เช่น 5 + 3 มีค่าเท่าไร ?)
 - Judge Interaction กำหนดการโต้ตอบเมื่อคลิกเลือกคำตอบจากแบบทดสอบ
 - when the user click a button labeled
 - เกิดการโต้ตอบหลังจากที่ผู้เรียนคลิกที่ปุ่ม Submit
 - when the user click a choice เกิดการโต้ตอบเมื่อผู้เรียนคลิกเลือกตัวเลือกทันที
 - on a specific event (set using the Judge Interaction Behavior) กำหนดให้มีการโต้ตอบแบบพิเศษ

(ให้ Click เลือก when the user click a choice และแก้คำว่า Submit เป็น ตอบ)

- Correct When เป็นการกำหนดรูปแบบความถูกต้องของคำตอบ มี 2 กรณี คือ
 - All Correct and None Incorrect กำหนดให้เลือกคำตอบที่ถูกทั้งหมดจึงจะตอบถูกต้อง
 - Any Correct and None Incorrect กำหนดให้เลือกเพียงข้อใดข้อหนึ่งก็ถูกแล้ว
 - (ให้ Click เลือก Any Correct and None Incorrect)

- Knowledge Trackกำหนดให้มีการส่งผลลัพธ์เข้า ฐานข้อมูล *(ไม่ต้อง Click เลือก)*
- Tries Are กำหนดจำนวนครั้งในการตอบแบบทดสอบ (ให้เลือก Limited To 3)
- Times is จำกัดเวลาในการทำแบบทดสอบ มีหน่วยเวลาเป็นวินาที

(ให้เลือก Limited To 120 เพื่อตั้งเวลาตอบ 120 วินาที หรือ 2 นาที) - Reset กำหนดให้มีปุ่ม Reset หรือไม่มีก็ได้ (ให้ Click ถูก)

- Layer กำหนดให้มีการสร้างเลเยอร์ ซึ่งต้องใช้กับบราวเซอร์ตั้งแต่เวอร์ชัน4 ขึ้นไป

เมื่อทำตามขั้นตอนข้างต้นจะได้ ดังรูป

CourseBuilder Intera	ction		×
Interaction Name:	Text_Singleline01	ชื่อชนิดของแบบทดสอบ	ОК
Initial Text:	5+3มีค่าะท่าไร?	ช่องใส่คำถา	NU Cancel
Judge Interaction:	 when the user clicks a button labeled when the user clicks or tabs out of the on a specific event (set using the Judg 	ตอบ แก้ไข Submit text entry field ge Interaction Behavior)	 เป็น ตอบ
Correct When:	Any Correct and None Incorrect 💌 กำ	าหนดรูปแบบความถูกต้องขอ	องคำตอบ
Knowledge Track:	E Send Results to a management system) if present	
Tries Are:	Limited To 💌 3 tries. กำหน	เดจำนวนครั้งในการตอบแบร	บทดสอบ
Time Is:	Limited To 💌 120 seconds after	page text is loaded จำกัดเวลาใน	แการทำแบบทดสอบ
Reset:	Create a Reset button Click	สร้างปุ่ม Reset	
Layer:	Insert in a layer (4.0+ browsers only)		
General Respo	nses Action Mgr		

5. ให้ Click เลือกแถบ Responses ซึ่งจะเป็นการกำหนดคำตอบที่ถูก และคำตอบที่ผิด ดังรูป

	Add Delete	OK
Possible Responses:	Response1 (correct) Response2 (incorrect) Response3 (incorrect) 1. Click ตัวเลือกคำตอบที่ถูกต้อง (Correct)	Cancel Help
Response Options	[Damment]	-
Name: Must Contain:	Response 8	เพื่อกต้ององไป
Match Is:	Correct Score: 0	_
	3 11 10 10 10 11 10 10 10 10 10 10 10 10	
ny Other Response Is:	3. การหระหมาดขบทถูก (Correct) NotJudged ▼	

(ให้ Click Response1 เป็นคำตอบที่ถูกต้อง แล้วไปที่ Must Contain ให้พิมพ์เลข 8 ซึ่งเป็นคำตอบที่ถูกต้อง)



6. ให้ Click เลือกแถบ Action Mgr ซึ่งจะเป็นการกำหนด วิธีการโต้ตอบของตัวเลือก ดังรูป

G	ourseBuilder I	nteraction			×
	Add	Segment	Cut Copy	Paste	OK
	Edit	+ Segment: Check Time			Cancel
	Bename	- Segment: Correctness if Correct			Help
	Trendiness	- else if Incorrect			
1		else if Unknown Response Popup Message			
	< ►	+ Segment: Check Tries	· · .		
	₩	3. กาหนดวริการเตตอบ	ถาตอบผิด เหแสดง P	opup Message	
	Expand	โดยไห (Click mouse ที่ปุ่ม Edit		
	Lollapse				
		opup Message			×
		Message: คุณตอบสิดกรับ		- OK]
				Cancel	
				Help] [
-	General			-	
		4. แก้ไขในช่อง Mess	age เป็น "คุณตอบผิดค	กรับ"	

(เมื่อแก้ไขเสร็จแล้ว ให้ Click ปุ่ม OK)

 ราก็จะได้คำถามและคำตอบ พร้อมทั้งคำตอบต่าง ๆ อยู่ในหน้าเว็บเพจ ซึ่งเราสามารถ พิมพ์ข้อความเพิ่มเติม หรือจะตกแต่งด้วยรูปภาพได้ ดังรูป

જીપ	In titl	e page	(test/	test2) -	Dream	weaver			18	38			
File	Edit	View	Insert	Modify	Text	Commands	Site	Window	Help				
			Title:	Un title pa	age			Vî. 3.	C		{}, 🖪	Ļ	
P	ut y	our d	quest	ion te	ext h	ere							
5	+ 3 มีจ	่าเท่าใจ	;?]									
•	13U	Rese											

8. เราสามารถแก้ไขใน หน้าต่าง Coursebuilder Interaction อีกครั้ง โดย Click mouse ที่ Đ และสังเกตที่ช่อง Properties จะเปลี่ยนแปลง ให้ Click ปุ่ม Edit ดังรูป

🍪 Un title page (test/te	est2) - Dreamweaver			
File Edit View Insert	Modify Text Commands Si	ite Window Help		
🔷 🟦 🔝 🛛 Title: U	n title page	kn. @. ⊂ «?»	(), III ,	
Put your questi	on text here			
15+3 มีท่าเท่าไร?				
mau Reset				
CourseBuilder	Name Test_Singleline01 Lager I Insert in lager (4.0+ brow	esers only)		

9. ตรวจสอบการทำงานงานเว็บเพจ ว่า มีการโต้ตอบถูกต้องหรือไม่ โดยกดปุ่ม F12 ดังรูป

🕗 Un title page - Microsoft Internet Explorer				
File Edit View Favorites Tools Help				
🕞 Back 🔹 🐑 👻 📓 🏠 🔎 Search 🤺 Favorites	😢 Media	🕝 🍰	🎍 🛛 🔸	🔜 🖏 👘
Address 🛃 C:\test\TMP21uafk2wos.htm				
5 + 3 มีค่าเท่าไร?				
8				
nou Reset				
Microsoft Internet Explorer				
🔔 อกต้องครับ				
ок				

การสร้างแบบทดสอบแบบรวมคะแนน

 ให้ Click mouse ปุ่ม 争 เพื่อเรียกโปรแกรม Coursebuilder ที่อยู่บน เมนู Object ขึ้น มา แล้วตั้งชื่อไฟล์ว่า test3.html

2. หลังจากนั้น จะปรากฏหน้าต่าง Coursebuilder Interaction ขึ้นมา ดังรูป

Target: C 4.0 Browsers C 3.0 Browsers Category: Multiple Choice Drog and Drop Explore Button	Xy17 © Trur O false Xy17	Xy17 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Xy27 Xy27 M M M M M	Cancel Help	Click เลือกรูปแ
Tenter Timer Slider Action Manager Gallety					

 หลังจากเลือกรูปแบบ แล้ว จะปรากฏ แถบเพิ่มขึ้นมาอีก 4 แถบ คือ General Choices และ Action Mgr ให้ Click เลือกแถบ General จะปรากฏ ดังรูป

CourseBuilder Interac	tion	×
Interaction Name:	MultCh_ImageRadios01	ОК
Question Text:	Put your question text here:	Cancel Help
Judge Interaction:	 when the user clicks a button labeled when the user clicks a choice on a specific event (set using the Judge Interaction Behavior) 	
Correct When:	Any Correct and None Incorrect	
Knowledge Track:	Send results to a management system if present	
Tries Are:	Unlimited tries	
Time Is:	Unlimited seconds after page text is loaded	
Reset	Create a Reset button	
Layer:	Insert in a layer (4.0+ browsers only)	
Gallety Gene	ral Choices Action Mgr	

3. ให้ทำตามขั้นตอน ดังนี้

CourseBuilder Interac	tion	×
Interaction Name:	MultCh_ImageRadios01	ОК
Question Text:	3+4=? 1. ใส่คำถาม ⊻	Cancel Help
Judge Interaction:	 when the user clicks a button labeled when the user clicks a button labeled when the user clicks a choice เมื่อผู้เรียนคลิกเลือกตั C on a specific event (set using the Judge Interaction Behavior) 	ารโด้ตอบ วเลือกทันที
Correct When:	Any Correct and None Incorrect 💌	
Knowledge Track:	Send results to a management system if present	
Tries Are:	Unlimited T tries	
Time Is:	Unlimited seconds after page text is loaded	
Reset	🗆 Create a Reset button ———— 3. Click เอาปุ่ม Reset ออก	
Layer:	Insert in a layer (4.0+ browsers only)	
Gallery Gene	ral Choices Action Mgr	

4. ให้ Click เมนู Choices ทำตามขั้นตอน ดังนี้

Add Delete Up Down	OK
Choice1 (correct) choice2 (incorrect) choice3 (incorrect) choice4 (incorrect) 1. Click ตัวเลือกคำตอบที่ถูกต้อง (Correct)	Cancel Help
choice1	
7 2. ใต่คำตอบที่ ถูกต้องลงไป	
Browse	
lighted_mini Browse	
[Correct ▼ Score: 1 3. กำหนดคะแนนเป็น 1 คะแนน	
	Add Delete Up Down Choice2 (incorrect) choice2 (incorrect) choice4 (incorrect) choice4 (incorrect) 1. Click ตัวเลือกคำตอบที่ถูกต้อง (Correct) [choice1 2. ใส่คำตอบที่ ถูกต้องลงไป [choice1 Browse Image: Place before text Browse [ighted_mini Browse 2. ใส่คำตอบที่ ถูกต้องลงไป Image: Correct of Score 3. กำหนตคะแนนเป็น 1 คะแนน

CourseBuilder Interaction	×
CourseBuilder Interaction Add Segment Cut Edit Edit Rename Popup Message else if Incorrect Popup Message else if Unknown Response Popup Message segment: Check Tries	ออก ทั้ง 3 จูด ปุ่ม Cut
Collapse General Choices Action Mgr จะได้ดังรู: CourseBuilder Interaction	<u>ป</u>
Add Segment Edit Edit Rename * Segment: Check Time * Segment: Correctness • else if Incorrect • else if Unknown Response * Segment: Check Tries * Segment: Check Tries * Segment: Check Tries * Segment: Check Tries * Segment: Check Tries	Cancel Help
General Choices Action Mgr	

5. ให้ Click เมนู Action Mgr ทำตามขั้นตอน ดังนี้

6. ให้สร้าง ข้อ 2 โดย Click mouse ปุ่ม Đ อีกครั้ง เพื่อเรียกโปรแกรม Coursebuilder ที่อยู่บน เมนู Object ขึ้นมา หลังจากนั้น Click เลือกรูปแบบ ดังรูป

CourseBuilder Interaction Target:	Xy27 © True Ø false	Xy:7 000 Xy:7 000	Xy27	X OK Cancel Help] Click เลือกรูปแบบ
Galery					

ไปที่เมนู General แล้วใส่คำถามข้อที่2 ดังรูป

urseBuilder Interac	ction	×
Interaction Name:	MultCh_ImageRadios02	ОК
Question Text:	\$a2)[4+3=?	Cancel
	ใส่ดำถาม ข้อ 2	Help
Judge Interaction:	when the user clicks a button labeled when the user clicks a choice	
Correct When:	Any Correct and None Incorrect	
Knowledge Track:	Send results to a management system if present	
Tries Are:	Unlimited T tries	
Time Is:	Unfimited 💌 🖉 seconds after page text is loaded	
Reset:	Create a Reset button	
Layer:	Insert in a layer (4.0+ browsers only)	
Gallery Gene	ral Choices Action Mgr	

8. ไปที่เมนู Choice แล้วทำตาม ดังรูป

	Add Delete Up Down	ОК
Choices:	choice1 (incorrect) choice2 (incorrect) choice3 (incorrect)	Cancel Help
	choice4 (correct) 1. ให้ Click Choice 4 ให้เป็นตัวเลือกที่ถูกต้อง	
Choice Options		
Name:	Choice4	
Text (optional):	7 2. ใส่คำตอบที่ ถูกต้องลงไป	
mage File (optional):	Browse	
Appearance:	lighted_mini Browse	
Choice Is:	Correct Score: 1	
	3. กำหนดคะแนนเป็น 1 คะแนน	

9. ให้ Click เมนู Action Mgr ทำตามเหมือนกับขั้นตอนที่ 5 โดยให้เอา Popup Message
 ออกทั้ง 3 จุด แล้ว Click ปุ่ม OK เราก็จะได้แบบทดสอบอยู่ 2 ข้อ ดังรูป

œ١	In ti	tle pa	ge	(test/l	test3) -	Drean	weaver		ä. –	- 311		1. 38	- 323				
File	Ed	it Vie	w	Insert	Modify	Text	Commands	Site	Win	wobr	Help						
<	9 🥈		1	Title:	Un title p	age			Ur.	٢.	C		$\{\cdot\}_*$	<u>کې</u>			
3 -	- 4	= ?															
4		7															
-10	9	8 (
-10	g	9															
	Q) 10													 	 	
9	9														 	 	
ข้อ	2)	4 +	3	= ?													
	0	4													 	 	
-1	ĕ	5															
-10	۲	6															
-9	۲) 7													 	 	
	0	[
1																	

10. ต่อไปเป็นการกำหนดการรวมคะแนน และกำหนดการโต้ตอบ โดย Click mouse ปุ่ม 😍 อีกครั้ง หลังจากนั้น Click เลือก Category Button ดังรูป

CourseBuilder Interaction		×
A.0+ Browsers A.0+ Browsers A.0+ Browsers A.0+ Browsers A.0+ Browsers A.0+ Browsers Action Browsers Button Text Entry Timer Sider Action Manager	ให้ Click เลือกแบบที่ 2	OK Cancel Help
	Button_Push	
Gallery		

11. ไปที่เมนู Action Mgr แล้ว Click ดังรูป

CourseBuilder In	teraction			×
Add Edt Rename	Segment Segment Condition Else Stop Judge Interaction Reset Interaction Call JavaScript Change Property Check Browser Check Pflugin Control Shockwave or Flash Go To URL Open Browser Window Play Sound Popup Message Show-Hide Layers Swap Image Restore Validate Form Set Text of Frame Set Text of Status Bar Set Text of Status Bar Set Text of Timeline Frame		Cut Copy Paste	OK Cancel Help
Gallery	Play Timeline	-		

_			9					ข
Ľ	CourseBuilder 1	Interaction						×
ł	Add	Judge Inte	raction	•	Cut C	opy Paste		OK
	Edit	+ Segment Segment Popup	t Check Time t Button Feedback Message					Cancel Help
		+ Segmen	t Check Tries					
ł		Judge Inter	action				×	
		Interaction:	Button_Push03 MultCh_ImageRadios/ MultCh_ImageRadios/	01		OK Cancel		
	Expand		Button_Push03			Help		
	Collapse							
;								
1	Gallery	General	Action Mgr					

12. หลังจากนั้นกดปุ่ม Add แล้ว Click เลือก MultCh_ImageRadios01 ดังรูป

กดปุ่ม Add อีกครั้ง แล้ว Click เลือก MultCh_ImageRadios02

CourseBuilder Interaction	×
Add Judge Interaction Cut Copy Paste	OK
Edit	Cancel Help
Index Interaction	
Interaction: Button_Push03 OK Expand MultCh_ImageRadios01 Cancel Button_Push03 Help	
Gallery General Action Mgr	

13. Click ที่ปุ่ม Popup Message แล้ว Click ปุ่ม Edit

CourseBuilder Interaction	×
Add Judge Interaction Cut Copy Paste	OK
Edt Edt Rename + Segment: Check Time Segment: Button Feedback Judge Interaction Judge Interaction Popup Message + Segment: Check Tries Popup Message X	Cancel Help
Message: พลการทดสอบ กุณได้กรแนหน (G01.score + G02.score) ครแนหนุ OK Colla Help	
Gallery General Action Mgr	

ให้แก้ไขข้อความในช่อง Message เป็น

ผลการทดสอบ คุณได้คะแนน {G01.score + G02.score} คะแนน

หมายเหตุ {G01.score + G02.score} เป็นการสั่งให้โปรแกรม รวมคะแนนข้อที่ 1 และข้อ ที่ 2 14. ตรวจสอบการทำงานงานเว็บเพจ ว่า มีการโต้ตอบถูกต้องหรือไม่ โดยกดปุ่ม F12 ดังรูป



การสร้างแบบทดสอบแบบประยุกต์

หลักการทำงาน มีแบบทดสอบอยู่ 2 ข้อ เมื่อนักเรียนทำแบบทดสอบข้อ 1 ถ้าทำถูก ก็จะไป ทำต่อในข้อ 2 และถ้าทำถูกอีก ก็จะไปที่หน้าแสดงความยินดีที่ทำสำเร็จ

 ให้สร้างเว็บเพจขึ้นมา 3 หน้า โดย หน้าที่ 1 เป็นแบบทดสอบตั้งชื่อว่า test01.html หน้า ที่ 2 เป็นแบบทดสอบเหมือนกันตั้งชื่อว่า test02.html และหน้าที่ 3 เป็นหน้าแสดงความยินดี ตั้งชื่อ ไฟล์ว่า finish.html

 หน้าที่ 1 (test01.html) ให้สร้างแบบทดสอบแบบเติมคำ ในเมนู General กำหนดการ ตอบ 3 ครั้ง ตั้งเวลาทำแบบทดสอบเป็น 60 วินาที และในเมนู Responses กำหนดคำตอบที่ถูกใน Must Contain เป็น 10 ดังรูป

🎨 ນນ້ຳ 1 (test/test01) - Dreamweaver	
File Edit View Insert Modify Text Comman	ids Site Window Help
🚯 🏦 Title: พม้า 1	\$£. @. C {}, ⊞.
1.4+6 = ? CourseBuilder Intera	ction
Possible Response	Add Delete
(nau	Response2 (incorrect) Response3 (incorrect)
~	
Response Option	ns
Nam	e: Response1
Must Contai	in: 10
Match	Case sensitive V exact match required Is: Correct Score: 0
Any Other Response	Is: Not Judged
General Barro	neer Action Mar
Hespo	Holder mgr

CourseBuilder In	teraction
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Add	Go To URL Cut Copy Paste
Edit	Call JavaScript
Rename	Control Shockwaye or Flash
Expand Collapse	Go To URL Open Browser Window Play Sound Popup Message Show-Hide Layers Swap Image Swap Image Restore Validate Form
	Go To Timeline Frame Play Timeline Stop Timeline
	Send Interaction Info Send Lesson Status Send Lesson Time Send Objective Info Send Score
GeneralR	Mouse Trace

3. ไปที่ เมนู Action Mgr แล้ว Click mouse เลือก Go To URL ดังรูป

4. Click mouse ที่ปุ่ม Add แล้ว Browse ไปที่ test02.html หลังจากนั้น Click OK ดังรูป

CourseBuilder I	nteraction	×
Add	Go To URL Copy Paste	ОК
Edit	+ Segment: Check Time - Segment: Correctness - if Correct Popup Message - else if Unknown Response - else if Unknown Response	Cancel Help
	Popup Message + Segment: Check Tries Go To URL	×
Expand Collapse	Open In: Main Window*	OK Cancel
	URL: Itest02.htm Browse	
General	Responses Action Mgr	

5. หน้าที่ 2 (test02.html) ให้สร้างแบบทดสอบแบบเติมคำ ในเมนู General กำหนดการ ตอบ 3 ครั้ง ตั้งเวลาทำแบบทดสอบเป็น 60 วินาที และในเมนู Responses กำหนดคำตอบที่ถูก ใน Must Contain เป็น 22 ดังรูป

ô ເທັາ 2 (test/test02) -	Dreamweaver	
File Edit View Insert	Modify Text Command	s Site Window Help
N Title: w	น้ำ 2	Į(), (3), (C) {}, ∅,
2.10+12=? 🚺	ourseBuilder Interacti	on
		Add Delete
ตอบ	Possible Responses:	Response1 (correct) Response2 (incorrect) Response3 (incorrect)
s 🎝		
	Response Options	
	Name:	Response1
	Must Contain:	22
		case sensitive exact match required
	Match Is:	Correct Score: 0
	Any Other Response Is:	Not Judged

6. หลังจากนั้น ไปที่ เมนู Action Mgr แล้ว Click mouse เลือก Go To URL (ทำเหมือนกับขั้นตอนที่ 3)

7. Click mouse ที่ปุ่ม Add แล้ว Browse ไปที่ finish.html หลังจากนั้น Click OK (ทำเหมือนกับขั้นตอนที่ 4)

8. หน้าที่ 3 (finish.html) เป็นหน้าแสดงความยินดี ให้พิมพ์ "ขอแสดงความยินดีที่ทำสำเร็จ ครับ" ดังรูป

🚷 เสดงความยินดี (test/finish*) - Dreamweaver																
File	Edit	View	Insert	Modify	Text	Commands	Site	Window	Help							
\diamond			Title:	แสดงกวา	มยินดั		-	tî. 3.	C	<u><? ></u>	$\left\{ \cdot \right\}_{v}$	٤.				

ขอแสดงความยินดีที่ทำสำเร็จ ครับ

I

9. ทดสอบการทำงาน โดย เปิดไฟล์ test01.html ขึ้นมา แล้วกดปุ่ม F12 ลองป้อนคำตอบ ที่ถูกต้องลงไป แล้วลองสังเกตว่าเว็บเพจทำงานตามที่เราต้องการหรือไม่